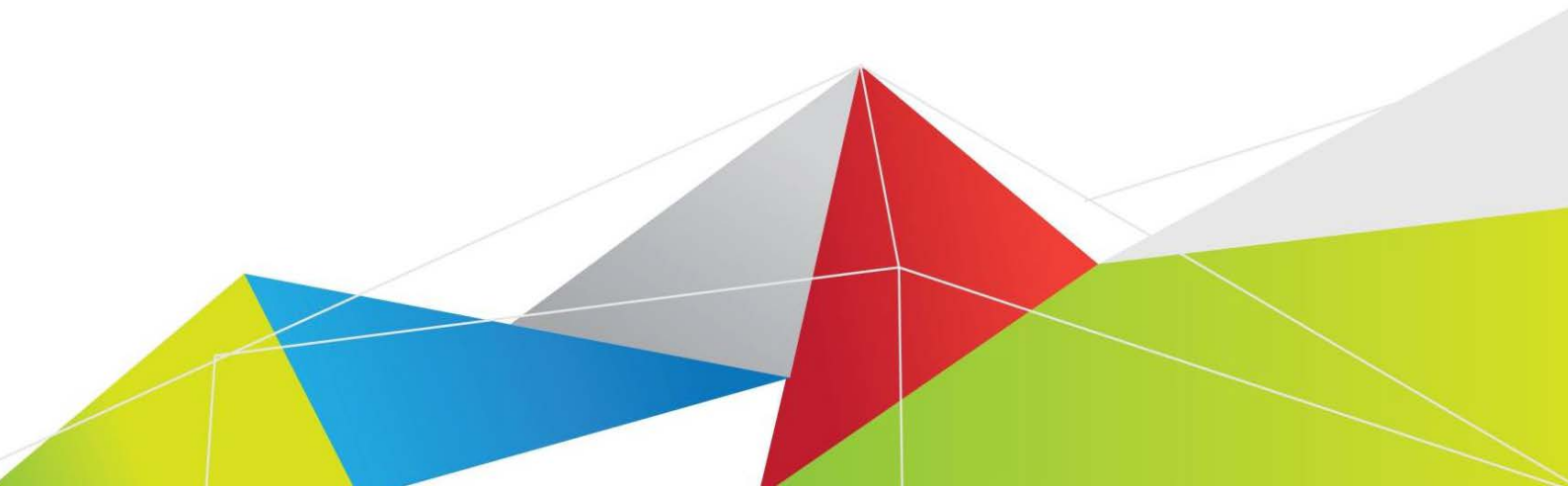




KURIKULUM KOTA UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA



TIM PENYUSUN

Supriyanto
Gita Widya Laksmini Soerjoatmodjo
Rini Pramono
Husein Rahmat
Danang Sakti
Tim Prodi Akuntansi
Tim Prodi Manajemen
Tim Prodi Ilmu Komunikasi
Tim Prodi Psikologi
Tim Prodi Arsitektur
Tim Prodi Desain Komunikasi Visual
Tim Prodi Desain Produk
Tim Prodi Sistem Informasi
Tim Prodi Teknik Informatika
Tim Prodi Teknik Sipil

KATA PENGANTAR

Penetapan satu kebijakan di sebuah Universitas, akan berjalan dan terlaksana dengan lebih baik dan efektif bila disertai dengan suatu panduan atau pedoman terstandar yang dipahami oleh semua pihak. Penerbitan Buku Kurikulum KOTA ini dimaksudkan sebagai standar pedoman untuk mendukung mahasiswa, dosen, Biro Pendidikan, pengelola Unit KOTA dan pihak-pihak yang berkepentingan dalam merencanakan, melaksanakan serta mengevaluasi pengeimplementasian Kurikulum KOTA di UPJ. Penerbitan Buku Kurikulum KOTA ini juga merupakan salah satu bentuk pertanggungjawaban dan transparansi dari Unit KOTA dalam rangka menciptakan tata kelola pendidikan tinggi yang baik di lingkungan UPJ.

Tentu saja dalam proses pengembangan Buku Kurikulum ini, Unit KOTA tidak bisa bekerja sendirian. Oleh karena itu dalam kesempatan ini, Unit KOTA mengucapkan terima kasih dan mengapresiasi setinggi-tingginya kepada berbagai pihak yang telah mendukung dan berkontribusi terhadap penyusunan buku panduan pelaksanaan Kurikulum KOTA ini, antara lain: Rektor UPJ, Wakil Rektor I dan II UPJ, Dekan FHB dan FTD UPJ, LPMU, Biro Pendidikan, Gita Widya Laksmini Soerjoatmodjo, serta Kepala Program Studi Akuntansi, Manajemen, Ilmu Komunikasi, Psikologi, Arsitektur, Desain Komunikasi Visual, Desain Produk Industri, Sistem Informasi Manajemen, Teknik Informatika, dan Teknik Sipil.

Pengelola unit sepenuhnya menyadari bahwa Buku Kurikulum KOTA ini belum sempurna dan masih membutuhkan masukan dari berbagai pihak demi perbaikan-perbaikan di masa mendatang. Bila ada input atau masukan yang positif dan konstruktif, maka pengelola unit KOTA dengan terbuka akan menerimanya.

Salam,

Bintaro, 17 Juli 2017

Supriyanto, S.Psi., M.Si.

Kepala Unit LSE-KOTA UPJ

SAMBUTAN REKTOR UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA

Kurikulum KOTA telah diimplementasikan di Universitas Pembangunan Jaya sejak awal Tahun Akademik 2015-2016 sebagai bentuk pengejawantahan dari Pola Ilmiah Pokok (PIP) dan Pusat Unggulan (*Center of Excellent*) Universitas Pembangunan Jaya. Sesuai dengan pelaksanaannya, sejak tahun 2011, Pola Ilmiah Pokok dari UPJ yang merupakan perpaduan *Liberal Arts, Sustainable Eco Development* dan *Entrepreneurship* (LSE) diharapkan melahirkan pembelajar seumur hidup (*lifelong learner*) yang bermartabat, berwawasan luas, berdaya saing tinggi, peduli lingkungan dan pelopor kesejahteraan, yang apabila dipadukan dengan Pusat Unggulan UPJ yaitu *Urban Development* dan *Urban Lifestyle*, maka peserta didik akan dipersiapkan sedemikian rupa sehingga mendapatkan pengalaman pembelajaran multidisipliner bersama dengan rekan-rekan di program studi yang berbeda-beda.

UPJ memiliki sejumlah alasan dan latar belakang di balik pengembangan Kurikulum KOTA. Seperti kita ketahui, masalah-masalah yang berkaitan dengan kawasan urban (baik masalah fisik dan sosial) bisa sangat kompleks, dinamis dan saling berhubungan antara satu bidang dengan bidang yang lain. Untuk menemukan solusi dan menjawab tantangan-tantangan yang kompleks tersebut, tidak cukup hanya melalui pendekatan tunggal. Penyelesaian masalah perkotaan secara komprehensif akan membutuhkan perspektif dari berbagai disiplin ilmu. Kurikulum KOTA dikembangkan dengan maksud membuka sekat-sekat dan sekaligus memperkenalkan pendekatan multiperspektif ini kepada seluruh sivitas akademika UPJ. Selain itu, kurikulum KOTA ini diharapkan dapat memberikan bekal kepada mahasiswa agar: mampu berpikir kritis, sistematis, sintesis dengan mempertimbangkan berbagai hal secara holistik; mampu beradaptasi dan melihat perbedaan sebagai suatu keindahan dan harmoni yang menguatkan tatanan kehidupan; berdaya kreasi menjadi agen dan pelopor perubahan; menjadi individu yang senantiasa peduli dan menjaga kelestarian lingkungan; serta dapat menghayati perannya dalam memuliakan Tuhan YME.

Tentunya penerbitan buku Kurikulum KOTA ini diharapkan dapat membantu mahasiswa, dosen pengampu, pengelola Unit KOTA serta semua pihak yang terlibat dalam perencanaan, pelaksanaan dan pengembangan Kurikulum KOTA untuk memahami maksud dan tujuan keberadaan Kurikulum KOTA serta bagaimana mengembangkan dan mengimplementasikan Kurikulum KOTA ini sehingga dapat mendukung tercapainya visi, misi, tujuan dan sasaran UPJ mempersembahkan pendidikan tinggi yang berkualitas di Indonesia. Semoga garba ilmiah UPJ dan seluruh sivitas akademikanya mempergunakan buku ini untuk mengembangkan ilmu pengetahuan, teknologi dan budaya akademik yang holistik bagi terbentuknya Manusia Jaya yang berkontribusi nyata.

Bintaro Jaya, 17 Juli 2017

Leenawati Limantara, Ph.D

Rektor

**SURAT KEPUTUSAN REKTOR
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA
NOMOR : 038/KEP-REK/UPJ/07.17
Tentang
KURIKULUM KOTA
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA**

REKTOR UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA

- Menimbang** :
1. Bahwa dalam penyelenggaraan Tridharma PT bidang pendidikan dan pengajaran diperlukan pedoman dan arah penyelenggaraan proses belajar mengajar dalam bentuk kurikulum, khususnya kurikulum khas Universitas Pembangunan Jaya;
 2. Bahwa Pola Ilmiah Pokok Universitas Pembangunan Jaya yaitu *Liberal Arts, Sustainable Eco Development and Entrepreneurship* serta Keunggulan (*Center of Excellence*) di bidang *Urban Development and Urban Lifestyle* memerlukan pendekatan yang holistik dan multidisipliner;
 3. Bahwa sehubungan dengan butir 1-2 di atas, maka perlu ditetapkan dengan Surat Keputusan Rektor.
- Mengingat** :
1. Undang-undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;
 2. Peraturan Pemerintah Nomor 19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan;
 3. Peraturan Pemerintah Nomor 8 Tahun 2012 tentang Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia;
 4. Peraturan Pemerintah nomor 4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi;
 5. Permendikbud Nomor 49 Tahun 2014 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi;
 6. Surat Keputusan menteri Pendidikan Nasional RI Nomor 38/D/O/2011 tentang Izin Pendirian Universitas Pembangunan Jaya di Tangerang Selatan;
 7. Nilai-nilai Jaya yang tertuang dalam Visi, Misi dan Kode Tata Laku Pembangunan Jaya Group tanggal 11 Januari 2007;
 8. Statuta Universitas Pembangunan Jaya Tahun 2015;
 9. Surat Keputusan Rektor Nomor 072/KEP-REK/UPJ/2015 tentang Kurikulum Akademik 2015 Universitas pembangunan Jaya
 10. Surat keputusan Rektor Nomor: 007/KEP-REK/UPJ/01.16 tentang Kurikulum Pola Ilmiah Pokok Universitas Pembangunan Jaya
- Menetapkan** :
1. Kurikulum KOTA tahun 2017 sebagaimana terlampir;
 2. Berlakunya kurikulum KOTA 2017 mulai tahun akademik 2015/2016 dan diberlakukan penuh kepada mahasiswa angkatan 2015 ke atas;
 3. Mahasiswa angkatan 2011-2014 tetap menggunakan kurikulum 2011 dengan memperhatikan aturan peralihan kurikulum yang berlaku di UPJ;
 4. Surat Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan. Apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan, maka keputusan ini akan diperbaiki sebagaimana yang diperlukan.

Tembusan:

1. Presiden
2. Wakil rektor
3. Dekan
4. Kaprodi
5. Biro Pendidikan
6. LPMU

Ditetapkan di Bintaro Jaya, Tangerang
Pada Tanggal 17 Juli 2017
Universitas Pembangunan Jaya,

Leenawaty Limantara, Ph.D.
Rektor

DAFTAR ISI

Kata Pengantar	i
Sambutan Rektor Universitas Pembangunan Jaya	ii
Surat Keputusan Rektor Universitas Pembangunan Jaya	iii
Daftar Isi	iv
Daftar Tabel	v
Daftar Gambar	vi
Daftar Istilah Dan Singkatan	vii
Bab I Latar Belakang Universitas Pembangunan Jaya	1
1.1 Sejarah Universitas Pembangunan Jaya	1
1.2 Visi, Misi dan Tujuan Universitas Pembangunan Jaya	1
BAB II Kurikulum KOTA	3
2.1 Latar Belakang Pengembangan Kurikulum KOTA	3
2.2 Tujuan Penyelenggaraan Kurikulum KOTA	6
BAB III Peraturan Dan Tata Cara Pengambilan Mata Kuliah KOTA	7
3.1 Peraturan Pengambilan Mata Kuliah KOTA	7
3.2 Alur Pengambilan Mata Kuliah KOTA	9
BAB IV Pengelolaan Kurikulum KOTA	10
4.1 Pengelolaan Kurikulum KOTA	10
4.2 Proses/Alur Pengelolaan Kurikulum KOTA	13
BAB V Transisi Kurikulum	14
5.1 Latar Belakang	14
5.2 Mata Kuliah Konversi	14
5.3 Peraturan dan Alur Pengajuan Mata Kuliah Konversi.	17
BAB VI Mata Kuliah KOTA	19
6.1 Mata Kuliah KOTA Fakultas Humaniora & Bisnis	19
Mata Kuliah KOTA Prodi Akuntansi	19
Mata Kuliah KOTA Prodi Manajemen	20
Mata Kuliah KOTA Prodi Ilmu Komunikasi	23
Mata Kuliah KOTA Prodi Psikologi	25
6.2 Mata Kuliah KOTA Fakultas Teknik & Desain	29
Mata Kuliah KOTA Prodi Arsitektur	29
Mata Kuliah KOTA Prodi Desain Komunikasi Visual (DKV)	32
Mata Kuliah KOTA Prodi Desain Produk (DP)	34
Mata Kuliah KOTA Prodi Sistem Informasi	38
Mata Kuliah KOTA Prodi Teknik Informatika	41
Mata Kuliah KOTA Prodi Teknik Sipil	43
Daftar Pustaka	45
Lampiran 1: Formulir Daftar Mata Kuliah KOTA	46
Lampiran 2: Formulir Pengajuan Mata Kuliah Konversi MK-1	47
Lampiran 3: Formulir Berita Acara Pengajuan Mata Kuliah Konversi MK-2	48

DAFTAR TABEL

Tabel 1	Definisi operasional rumpun Mata Kuliah KOTA	4
Tabel 2	<i>Road map</i> Mata Kuliah KOTA	5
Tabel 3	Mata kuliah konversi	14
Tabel 4	Mata kuliah KOTA Prodi Akuntansi	19
Tabel 5	Mata kuliah KOTA Prodi Manajemen	20
Tabel 6	Mata kuliah KOTA Prodi Ilmu Komunikasi	23
Tabel 7	Mata kuliah KOTA Prodi Psikologi	25
Tabel 8	Mata kuliah KOTA Prodi Arsitektur	29
Tabel 9	Mata kuliah KOTA Prodi Desain Komunikasi Visual	32
Tabel 10	Mata kuliah KOTA Prodi Desain Produk	34
Tabel 11	Mata kuliah KOTA Prodi Sistem Informasi	38
Tabel 12	Mata kuliah KOTA Prodi Teknik Informatika	41
Tabel 13	Mata kuliah KOTA Prodi Teknik Sipil	43

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1	Alur pengambilan mata kuliah KOTA	9
Gambar 2	Rangkaian kegiatan pengelolaan kurikulum KOTA	13
Gambar 3	Alur pengajuan mata kuliah konversi	18

DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN

UPJ	Universitas Pembangunan Jaya
YPJ	Yayasan Pendidikan Jaya
SKS	Sistem Kredit Semester
LA	<i>Liberal Arts</i>
SED	<i>Sustainable Eco Development</i>
LSE	<i>Liberal Arts, Sustainable Eco Development, Entrepreneurship</i>
PIP	Pola Ilmiah Pokok
KOTA	Kelas <i>Open To All</i>
MKU	Mata Kuliah Umum
MKMA	Mata Kuliah Mayor
MKMI	Mata Kuliah Minor
MKP	Mata Kuliah Pilihan
FHB	Fakultas Humaniora dan Bisnis
FTD	Fakultas Teknik dan Desain
ACT	<i>Accounting</i> / Akuntansi
MAN	<i>Management</i> / Manajemen
PSY	<i>Psychology</i> / Psikologi
COM	<i>Communication</i> / Komunikasi
ARC	<i>Architecture</i> / Arsitektur
CIV	<i>Civil Engineering</i> / Teknik Sipil
VCD	<i>Visual Communication Design</i> / Desain Komunikasi Visual
PRD	<i>Product Design</i> / Desain Produk
INF	<i>Information Technology</i> / Teknik Informatika
IST	<i>Information System</i> / Sistem Informasi
LPMU	Lembaga Penjamin Mutu Universitas
P2M	Penelitian dan Pengabdian Masyarakat
ICT	<i>Information Communication Technology</i>
SCL	<i>Student Centered Learning</i>
IP	Indeks Prestasi
IPK	Indeks Prestasi Kumulatif
UTS	Ujian Tengah Semester
UAS	Ujian Akhir Semester
BRS	Borang Rencana Studi
Kaprodi	Kepala Program Studi
BP	Biro Pendidikan

BAB I LATAR BELAKANG UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA

I.1 Sejarah Universitas Pembangunan Jaya

Berawal dari rasa tanggung jawab sosial perusahaan dan sebagai upaya untuk turut mengambil bagian dalam mencerdaskan dan memajukan kesejahteraan bangsa dan negara, PT. Pembangunan Jaya memilih pendidikan sebagai itikad baik untuk mengabdikan sebagian kegiatan usaha induk. Menurut Ir. Ciputra, pendiri Jaya Grup dalam buku *Jaya 50 Years and Beyond* tertulis, 'Orang Jaya sebaiknya tidak melulu hidup untuk bisnis alias mencari uang. Ada sisi sosial yang perlu diperhatikan. Agama dan pendidikan merupakan dua jalur mulia yang patut dimasuki. Namun, Jaya tidak pas jika masuk ke jalur yang pertama, yang lebih cocok adalah jalur kedua. Pendidikan adalah kegiatan yang paling mulia sesudah agama.

Prinsip pendidikan sebagai perbuatan sosial kedua yang tertinggi inilah yang melatarbelakangi pendirian Yayasan Pendidikan Jaya (YPJ) pada 3 September 1991. YPJ mendirikan Sekolah Pendidikan Jaya (SPJ) 1 di kawasan Bintaro dengan fasilitas pendidikan mulai dari Taman Kanak-Kanak (TK), Sekolah Dasar (SD), Sekolah Menengah Pertama (SMP) hingga Sekolah Menengah Atas (SMA). Selanjutnya YPJ mendirikan Sekolah Global Jaya (SGJ), sebuah sekolah menengah atas dengan pendidikan standar internasional dan SPJ 2 di Sidoarjo, Jawa Timur.

Pengalaman dalam mengelola SPJ, SGJ dan SPJ 2 telah memberikan keyakinan bagi Yayasan Pendidikan Jaya untuk mendirikan perguruan tinggi. Faktor tingkat besaran dan mutu yang telah dicapai oleh SPJ dan SGJ juga menjadi alasan lain yang memungkinkan untuk mendirikan perguruan tinggi sebagai kelanjutannya selain adanya kebutuhan masyarakat akan perguruan tinggi yang unggul di kawasan Bintaro Jaya. Upaya mendirikan sebuah perguruan tinggi pun mulai dilakukan sejak tahun 2005. Badan Pengurus Yayasan Pendidikan Jaya (BP YPJ) pada 1 Desember 2005 menugaskan Trisna Muliadi, MBA, H. Ir. Tribudi Rahardjo, MBA, Ir. Edmund Sutisna, MBA, Ir. Okky Dharmosetio, MBA, dan Ir. Y. Henky W, M., sebagai anggota Tim Inti Pendirian.

Setelah melalui perjuangan yang cukup panjang dan berliku, pengajuan permohonan pendirian UPJ yang telah dilakukan sejak November 2006 akhirnya berbuah manis. Surat Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 38/D/O/2011 tanggal 25 Februari 2011 tentang Izin Pendirian Universitas Pembangunan Jaya di Kabupaten Tangerang Selatan Provinsi Banten merupakan pengakuan bahwa Universitas Pembangunan Jaya telah sah berdiri. Harapan ke depan para pendiri UPJ adalah UPJ menjadi salah satu perguruan tinggi yang unggul yang mencetak sumber daya manusia yang mumpuni dan menjadi lembaga riset yang karya-karyanya diakui di kancah nasional maupun internasional.

Program Pendidikan Sarjana Strata Satu (S1) yang diselenggarakan oleh UPJ meliputi Program Studi Akuntansi, Manajemen, Ilmu Komunikasi, Psikologi, Arsitektur, Desain Komunikasi Visual, Desain Produk, Sistem Informasi, Teknik Informatika, Teknik Sipil.

I.2 Visi, Misi dan Tujuan Universitas Pembangunan Jaya

Visi Universitas Pembangunan Jaya adalah:

Menjadi universitas yang unggul dalam memajukan ilmu pengetahuan dan teknologi dan membentuk Manusia Jaya sebagai pembelajar seumur hidup, yang bermartabat, berwawasan luas, berdaya saing tinggi, peduli lingkungan dan pelopor kesejahteraan.

Misi Universitas Pembangunan Jaya adalah:

- a. Melaksanakan Tri Dharma Perguruan Tinggi secara profesional dan taat asas.
- b. Menyelenggarakan pendidikan berkualitas.
- c. Membangun budaya riset menuju tercapainya UPJ sebagai universitas riset.
- d. Berperan aktif dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang berdaya guna.
- e. Membentuk Manusia Jaya sebagai pembelajar seumur hidup yang berperilaku luhur dan berdaya saing tinggi, melalui penerapan Nilai-Nilai Jaya dan pola ilmiah pokok UPJ.

Tujuan penyelenggaraan pendidikan di Universitas Pembangunan Jaya adalah:

- a. Mewujudkan universitas yang unggul dalam tata kelola, program akademik dan kurikulum yang kompetitif dan mampu bersaing dengan universitas lain di Asia Tenggara.
- b. Menciptakan atmosfer akademik dan budaya akademik sebagai universitas riset.
- c. Menghasilkan ilmu pengetahuan, teknologi dan seni yang unggul di bidang *urban lifestyle* dan *urban development*.
- d. Menghasilkan pembelajar seumur hidup (*lifelong learner*) yang memiliki rasa ingin tahu yang tinggi, berpikir logis dan kritis, giat menerapkan keilmuannya.
- e. Menghasilkan lulusan bermartabat dan berwawasan luas, kreatif, inovatif, tanggap terhadap perubahan serta berkontribusi nyata mengatasi masalah lingkungan dan kesejahteraan.

BAB II KURIKULUM KOTA

2.1 Latar Belakang Pengembangan Kurikulum KOTA

Universitas Pembangunan Jaya memiliki tiga pilar ilmiah, yaitu *Liberal Arts*, *Sustainable Eco Development* dan *Entrepreneurship* (LSE) yang menjadi acuan bagi Universitas maupun Program Studi dalam mengembangkan kurikulum pembelajaran. Pendidikan dengan corak *Liberal Arts*, mencerminkan semangat keluasan wawasan, kelenturan berpikir, kebebasan dalam menggali dan mengembangkan ilmu pengetahuan, berpikir terbuka dan kritis serta mengedepankan kolaborasi antar disiplin ilmu tanpa tersekat oleh jurusan dan fakultas. Pendekatan *Sustainable Eco Development* menekankan bahwa seluruh sivitas akademika UPJ merupakan bagian dari ekosistem yang terpadu dan tak terpisahkan satu sama lain. Proses pendidikan dan output dari pendidikan di UPJ hendaknya memiliki dampak bagi upaya membangun bangsa dan mensejahterakan masyarakat sekaligus menjaga dan merawat keberlanjutan lingkungan sekitar. *Entrepreneurship* mengajak mahasiswa untuk berpikir inovatif dan kreatif dalam menangkap dan memanfaatkan peluang serta mendorong pencarian berbagai alternatif dan inisiatif demi menyelesaikan masalah-masalah dalam kehidupan di masyarakat.

Universitas Pembangunan Jaya sejak tahun 2015 juga telah menetapkan sebuah Pusat Unggulan Universitas (*Center of Excellent*) dengan fokus utama pada *Urban Development* dan *Urban Lifestyle*. Penetapan *Urban Development* dan *Urban Lifestyle* sebagai ciri khas dan fokus kajian ini selaras dengan latar belakang Universitas Pembangunan Jaya yang merupakan bagian dari grup PT Pembangunan Jaya yang telah lebih dari 50 tahun mengembangkan dan mengelola kawasan-kawasan urban di Indonesia. *Urban Development* merujuk pada upaya pembangunan dan pengembangan kawasan urban/perkotaan demi terciptanya kehidupan masyarakat di kawasan perkotaan yang lebih manusiawi, sejahtera, berkeadilan dan berkelanjutan. Diharapkan seluruh sivitas akademika UPJ dapat memberikan kontribusi dan sumbangsih terhadap perencanaan, pengembangan dan pengelolaan kawasan-kawasan urban di manapun mereka berada dan beraktivitas. *Urban Lifestyle* mengkaji aktivitas, pola relasi, pola pikir, preferensi dan gaya hidup warga urban yang memiliki kekhasan dan corak tersendiri dibandingkan dengan kawasan-kawasan non-urban. *Urban Lifestyle* bukan sekedar membahas tentang gaya berpakaian/mode, preferensi profesi, atau aktivitas hiburan/*pleasure* warga kota. Namun juga mengkaji bagaimana budaya dan karakteristik masyarakat urban yang multikultur, terbuka, dinamis, kreatif, inovatif, dan kompetitif turut mempengaruhi, mendorong dan memberikan sumbangsih terhadap perubahan, kemajuan dan kesejahteraan pada masyarakat.

Kurikulum KOTA dikembangkan dan dirancang atas dasar tiga pilar ilmiah (*Liberal Arts*, *Sustainable Eco Development* dan *Entrepreneurship* LSE) dan pusat unggulan (*Urban Development* dan *Urban Lifestyle*) yang diusung oleh Universitas Pembangunan Jaya. Dalam penerapannya, tiga pilar ilmiah, ciri khas dan pusat keunggulan tersebut dikemas secara khusus dalam bentuk kurikulum unggulan Pola Ilmiah Pokok (PIP) Universitas Pembangunan Jaya dengan nama KOTA (Kelas *Open to ALL*). Dengan kata lain, KOTA merupakan pengejawantahan dan perwujudan dari tiga pilar ilmiah, pusat keunggulan dan ciri khas Universitas Pembangunan Jaya yang dilaksanakan dalam bentuk kegiatan pembelajaran terstruktur baik di ruang kelas maupun di luar ruang kelas yang disebut dengan Mata Kuliah KOTA (Kelas *Open to ALL*). Sebagai perwujudan dari tiga pilar ilmiah dan pusat unggulan universitas, Mata Kuliah KOTA memiliki karakteristik yang bebas, terbuka, interdisiplin,

mengkaji *Sustainable Eco Development*, mendorong aktivitas *Entrepreneurship* serta mengkaji atau memiliki konten urban.

Kurikulum KOTA menawarkan lebih dari 100 (seratus) mata kuliah dari 10 (sepuluh) Program Studi yang ada di UPJ tanpa prasyarat. Karena tanpa prasyarat, maka mata kuliah-mata kuliah tersebut dapat diambil secara bebas oleh mahasiswa dari Prodi apa pun dan dari tingkat berapa pun. Pada dasarnya, mata kuliah yang termasuk dalam kategori KOTA memiliki konten urban, baik secara eksplisit (urban menjadi obyek kajian) maupun implisit (urban sebagai konteks kajian). Mata kuliah *Open To All* berkonten urban tersebut kemudian dikelompokkan menjadi 5 rumpun KOTA, yang mencerminkan 5 pasang Prodi di UPJ. Tabel 1 berikut menguraikan definisi operasional dari setiap rumpun mata kuliah KOTA.

Tabel 1. Definisi operasional rumpun Mata Kuliah KOTA

Pusat Unggulan Urban Development dan Urban Lifestyle UPJ Isu-isu terkait dengan dinamika dan pengembangan urban dan kehidupan masyarakat di dalamnya guna meningkatkan kesejahteraan dan kualitas kehidupan secara berkelanjutan.		
Rumpun KOTA	Program Studi	Uraian Operasional
<i>Urban Development</i>	Arsitektur & Teknik Sipil	Mahasiswa UPJ mampu memahami bagaimana kawasan urban dirancang, dibangun dan dikelola dari aspek spasial sesuai kebutuhan agar tumbuh berkelanjutan sebagai konteks interaksi antar manusia tempat berkembangnya peradaban.
<i>Urban Growth</i>	Akuntansi & Manajemen	Mahasiswa UPJ mampu memahami bagaimana kawasan urban tumbuh dan berkembang dari perspektif transaksional dengan melihat pergerakan manusia dan barang berbentuk produk dan jasa sehingga kawasan urban menjadi jantung kesejahteraan masyarakat.
<i>Urban Society</i>	Ilmu Komunikasi & Psikologi	Mahasiswa UPJ mampu memahami keberagaman dan dinamika masyarakat terutama dalam hal memanfaatkan, menciptakan dan mengembangkan aset dan/atau modal sosial yang tersedia guna menyelesaikan masalah dan/atau tantangan dari kehidupan urban.
<i>Urban Culture</i>	Desain Komunikasi Visual & Desain Produk Industri	Mahasiswa UPJ mampu memahami bagaimana dimensi kultural, termasuk di dalamnya kreativitas dan inovasi memberikan kontribusi yang berdampak pada pengembangan kawasan urban menjadi pusat kemajuan budaya yang memperkaya kehidupan masyarakat.
<i>Urban and The Future</i>	Sistem Informatika & Teknik Informatika	Mahasiswa UPJ mampu memahami peran dan kontribusi teknologi digital sebagai ujung tombak kemajuan dan kemutakhiran demi meningkatkan kesejahteraan dan kualitas hidup masyarakat urban.

Mata kuliah KOTA ini mulai bisa diambil oleh mahasiswa UPJ sejak mereka duduk di semester II, di mana setiap Mahasiswa UPJ diwajibkan mengambil minimal 1 mata kuliah KOTA pada setiap rumpun. Dengan demikian selama menempuh perkuliahan di UPJ, setiap mahasiswa akan mengambil mata kuliah KOTA di 4 rumpun yang berbeda (lintas rumpun). Selain itu, mahasiswa juga harus mengambil mata kuliah KOTA yang diselenggarakan oleh prodinya sendiri atau rumpun di mana prodinya berada. Sebagai ilustrasi, berikut digambarkan bagaimana mahasiswa dari Fakultas Humaniora dan Bisnis (FHB) serta mahasiswa dari Fakultas Teknik dan Desain (FTD) akan mengambil mata kuliah KOTA.

Contoh 1:

Mahasiswa dari Fakultas Humaniora dan Bisnis, Program Studi Psikologi mengambil mata kuliah Fotografi (dari Rumpun *Urban Culture*) karena keterampilan fotografi dapat ia gunakan sebagai medium merekam perilaku manusia yang selama ini ia pelajari lewat ilmu Psikologi. Kemudian mahasiswa PSI memilih mata kuliah Studi Perumahan dan Pemukiman (dari Rumpun *Urban Development*) karena ia tertarik mengaplikasikan ilmu Psikologi guna memajukan kualitas kehidupan (*quality of life*) dalam lingkup tersebut. Mahasiswa PSI juga memilih *Knowledge Management* (dari Rumpun *Urban and the Future*) karena ia tertarik mengaplikasikan ilmu Psikologi dalam mengelola pengetahuan sebagai *intellectual capital* yang menjadi modal penting pengembangan sumber daya manusia terutama di wilayah urban. Tak hanya itu, mahasiswa PSI mengambil *Leadership and Team Development* (dari Rumpun *Urban Growth*) untuk mengembangkan kompetensi kepemimpinan dan kerjasama tim yang juga penting dalam ilmu Psikologi.

Contoh 2:

Mahasiswa dari Fakultas Teknik dan Desain, Program Studi Teknik Sipil mengambil mata kuliah Manajemen Komunikasi (dari Rumpun *Urban Society*) karena ia menyadari bahwa suksesnya proyek-proyek teknik sipil ditentukan juga oleh keberhasilannya berkomunikasi dengan berbagai pihak. Kemudian mahasiswa TSP memilih Komputer dan Masyarakat (dari Rumpun *Urban and The Future*) karena ia dapat memanfaatkan sistem komputer untuk supervisi dan pengendalian mutu pada proyek teknik sipil yang nantinya ia kelola saat bekerja. Mahasiswa TSP mengambil Pengantar Bisnis dan Manajemen (dari Rumpun *Urban Growth*) guna mengasah keterampilan melihat peluang bisnis dalam mengembangkan proyek. Mahasiswa TSP juga mengambil Teknik Produksi Multimedia (dari Rumpun *Urban Culture*) karena ia dapat memanfaatkan keterampilan tersebut guna mengemas presentasi bisnis untuk meyakinkan para investor agar tertarik dengan proyeknya.

Tabel 2 di bawah menunjukkan peta perjalanan (*road map*) mahasiswa UPJ dalam mengambil mata kuliah KOTA. Perlu diingat bahwa hendaknya tiap program studi telah menyusun rekomendasi maupun kebijakan yang bersifat khas Prodi, yang memungkinkan dan memudahkan mahasiswa dalam memilih dan mengambil mata kuliah KOTA.

Tabel 2. *Road map* Mata Kuliah KOTA

Semester							
1	2	3	4	5	6	7	8
Dasar Logika Matematika (3 SKS)	KOTA – A (2-3 SKS)	KOTA – B (2-3 SKS)	KOTA – C (2-3 SKS)	KOTA – D (2-3 SKS)	KOTA – E (2-3 SKS)		
Bahasa Indonesia (2 SKS)	Agama (2 SKS)	PRODI	PRODI	PRODI	PRODI	PRODI	PRODI
Bahasa Inggris (2 SKS)	Pancasila & Kewarganegaraan (2 SKS)						
PRODI	PRODI						

2.2 Tujuan Penyelenggaraan Kurikulum KOTA

Universitas Pembangunan Jaya mengembangkan kurikulum KOTA dengan tujuan-tujuan sebagai berikut:

Secara umum kurikulum KOTA dibentuk untuk mewadahi dan mengimplementasikan tiga pilar ilmiah (*Liberal Arts, Sustainable Eco Development* dan *Entrepreneurship/LSE*) serta Pusat Unggulan Universitas (*Center of Excellent*) dengan fokus utama pada *Urban Development* dan *Urban Lifestyle* yang telah ditetapkan oleh UP. Sedangkan secara khusus, pengembangan kurikulum KOTA ditujukan agar mahasiswa-mahasiswa Universitas Pembangunan Jaya:

1. Dapat belajar dari berbagai rumpun ilmu yang berbeda dari program studinya sendiri sehingga ia akan memiliki wawasan dan cakrawala pengetahuan yang lebih luas dan beragam;
2. Memahami dinamika, kaitan dan hubungan antara program studinya dengan disiplin-disiplin ilmu yang lain sehingga ia akan mampu menjawab masalah dan memberikan solusi-solusi atas suatu permasalahan dari berbagai sudut pandang;
3. Mampu berpikir kritis, sistematis, dan sintesis dengan melihat dan mempertimbangkan berbagai hal secara holistik.
4. Dapat mengasah keterbukaan pandangan, kelenturan/keluwesannya berpikir, dan bekerja sama dengan pihak-pihak berbeda dalam hal latar belakang dan keilmuan;
5. Dapat menumbuhkan dan memperkuat kolaborasi antar disiplin ilmu dalam mengembangkan ilmu pengetahuan dan memecahkan permasalahan.
6. Mempunyai perspektif multi disiplin, kreatif dan inovatif, adaptif terhadap perbedaan serta responsif terhadap perubahan.
7. Tumbuh sebagai manusia yang mampu memelopori perubahan, memperjuangkan kesejahteraan, serta menghargai dan memuliakan Tuhan YME.

BAB III PERATURAN DAN TATA CARA PENGAMBILAN MATA KULIAH KOTA

Agar proses pemilihan dan penentuan mata kuliah KOTA dapat berlangsung secara optimal dan tidak menimbulkan banyak interpretasi dari berbagai pihak, maka diperlukan seperangkat peraturan dan tata cara pengambilan mata kuliah KOTA yang baku dan terstandar. Berikut peraturan dan tata cara pengambilan mata kuliah KOTA di UPJ.

3.1 Peraturan Pengambilan Mata Kuliah KOTA

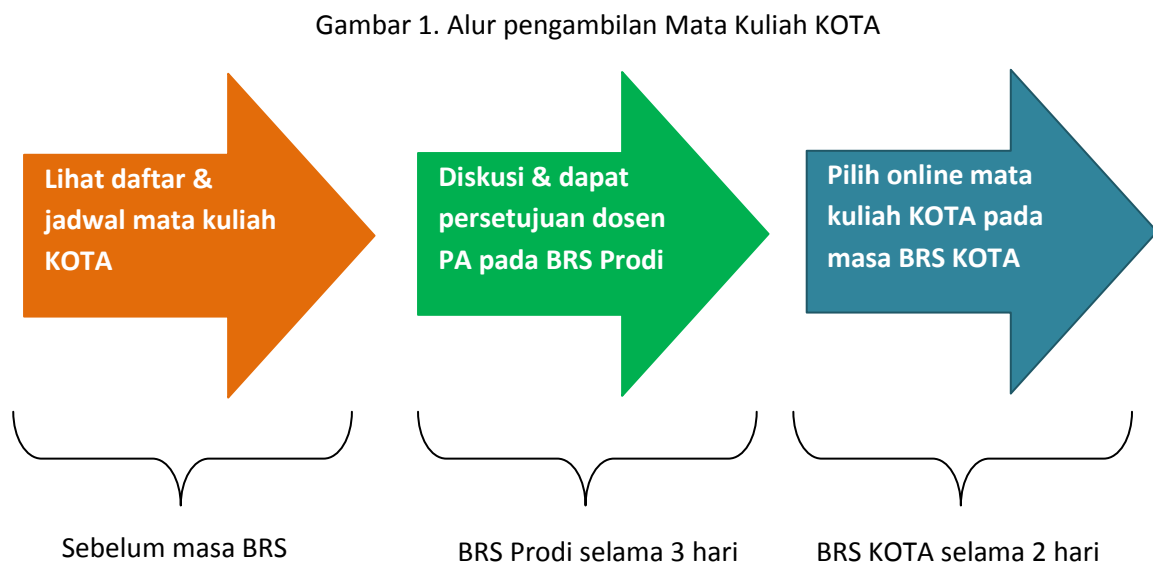
1. Mata kuliah KOTA merupakan mata kuliah tanpa prasyarat yang ditawarkan oleh 10 prodi di UPJ dan dapat diambil secara bebas oleh semua mahasiswa dari berbagai prodi dan angkatan. Mata kuliah KOTA dikategorikan dalam 5 rumpun yang mencerminkan 10 program studi yang ada di UPJ, yaitu: (1) *Urban Development*, (2) *Urban Growth*, (3) *Urban Society*, (4) *Urban Culture* dan (5) *Urban and the Future*.
2. Demi fleksibilitas, pengambilan rumpun yang tersebut di atas tidak bersifat sekuensial (berurutan). Artinya mahasiswa dapat mulai dari rumpun manapun sesuai keinginan, jadwal dan ketersediaan mata kuliah KOTA.
3. Mata kuliah KOTA baru bisa diambil oleh mahasiswa UPJ pada saat mahasiswa tersebut memasuki semester II atau di atas semester II. Mahasiswa semester I belum dapat mengambil mata kuliah KOTA.
4. Sepanjang menempuh perkuliahan, **mahasiswa UPJ diwajibkan mengambil minimal 1 mata kuliah KOTA pada setiap rumpun. Dengan demikian, mahasiswa tersebut akan mengambil 4 mata kuliah KOTA di rumpun yang berbeda (lintas rumpun) dan mengambil 1 mata kuliah KOTA yang ada di prodi sendiri atau di prodi lain yang masih tergolong dalam satu rumpun.**
5. Mahasiswa dapat mengetahui mata kuliah KOTA dengan melihat daftar mata kuliah KOTA yang ditawarkan oleh unit KOTA pada setiap semesternya. Daftar mata kuliah KOTA akan ditampilkan secara online di website UPJ, SisfoKampus dan dipajang di papan informasi yang ada di lingkungan kampus UPJ. Pada daftar mata kuliah KOTA akan ditampilkan informasi tentang: jenis mata kuliah, prodi yang menawarkan mata kuliah, jumlah SKS, dosen pengampu, waktu dan hari perkuliahan, kuota/daya tampung mahasiswa di setiap kelas serta informasi singkat mengenai mata kuliah. Penjelasan lebih lengkap dari setiap mata kuliah KOTA terdapat di OpenCourseWare UPJ (www.ocw.upj.ac.id).
6. Mahasiswa dapat memilih dan menentukan mata kuliah KOTA yang tersedia dengan mempertimbangkan minat-minatnya; mata kuliah KOTA tersebut dapat menunjang, memperluas dan memperkaya pengetahuan dan kompetensi yang ia miliki; serta kesesuaian dengan karir yang hendak dicapai mahasiswa setelah ia lulus kuliah. Pemilihan mata kuliah KOTA juga harus mendapatkan pertimbangan dan persetujuan terlebih dahulu dari dosen Pembimbing Akademik (PA).

7. Selama 3 hari periode pengisian BRS prodi, mahasiswa dapat berdiskusi dan meminta pertimbangan dari dosen PA mengenai rencana mata kuliah KOTA yang akan diambil pada semester berikutnya. Bila diperlukan, mahasiswa juga dapat menemui dan berdiskusi secara langsung dengan dosen pengampu mata kuliah KOTA untuk memperoleh gambaran yang lebih detail. Proses ini akan memudahkan mahasiswa pada saat ia mengisi dan menentukan mata kuliah KOTA pada periode pengisian BRS KOTA.
8. Pengisian BRS KOTA dilakukan secara online melalui SisfoKampus. Periode pengisian BRS KOTA dilakukan selama 2 hari setelah masa pengisian BRS Prodi. Selama 2 hari periode BRS KOTA tersebut, mahasiswa dapat merevisi mata kuliah KOTA yang akan diambil atas persetujuan dosen PA. Setelah melewati 2 hari yang ditetapkan, mahasiswa tidak dapat mengisi, menambah, mengurangi atau mengubah mata kuliah KOTA dalam daftar BRSnya.
9. Mahasiswa disarankan untuk mengambil mata kuliah KOTA lain yang masih tersedia, bila kuota pada satu mata kuliah KOTA sudah penuh. Sistem secara otomatis akan menutup akses bagi mahasiswa bila jumlah kuota pada mata kuliah KOTA tertentu sudah terpenuhi.
10. Mahasiswa tidak bisa/ditolak menginput mata kuliah KOTA pada SisfoKampus bila jumlah kuota pada mata kuliah KOTA tersebut sudah penuh, jadwal kuliah mahasiswa tersebut bentrok dengan mata kuliah yang lain, jatah SKS melebihi yang telah ditetapkan atau telah melewati masa pengisian BRS KOTA.
11. Untuk alasan-alasan yang dapat dipertanggungjawabkan, Prodi secara khusus dapat meminta atau memesan kuota kursi mata kuliah KOTA tertentu untuk mahasiswanya dengan persetujuan dari dosen pengampu dan atas sepengetahuan Kepala Unit KOTA. Biro Pendidikan akan mengalokasikan secara khusus kuota mata kuliah KOTA yang telah dipesan tersebut untuk mahasiswa prodi yang bersangkutan.
12. Kategori penilaian dan kelulusan pada mata kuliah KOTA mengikuti buku panduan Peraturan Akademik Universitas Pembangunan Jaya Tahun 2015.
13. Mahasiswa yang tidak lulus pada satu mata kuliah KOTA dapat mengedrop mata kuliah tersebut (tidak perlu mengulang mata kuliah yang sama) dan menggantinya dengan mata kuliah KOTA yang lain. Proses drop mata kuliah KOTA harus mendapat persetujuan dari dosen PA serta diinformasikan kepada Biro Pendidikan dan Kepala Unit KOTA.
14. Mahasiswa UPJ diperbolehkan mengambil lebih dari 5 mata kuliah KOTA bila ia tertarik, *concern* serta ingin memperkaya pengetahuan dan kompetensinya pada bidang-bidang tertentu, namun harus dengan mendapat pertimbangan dan persetujuan dosen PA. **Yang perlu ditekankan adalah, setiap mahasiswa UPJ wajib mengambil minimal 1 mata kuliah KOTA dalam setiap rumpun.**
15. Mahasiswa dari semester atas/semester tinggi atau mahasiswa yang akan lulus, namun belum memenuhi jumlah mata kuliah KOTA yang dipersyaratkan, mendapatkan prioritas untuk mengisi kuota mata kuliah KOTA. 1 (satu) minggu sebelum masa pengisian BRS,

mahasiswa yang bersangkutan wajib konsultasi ke dosen PA dan menginformasikan ke Biro Pendidikan. Biro Pendidikan akan mengalokasikan secara khusus kuota mata kuliah KOTA untuk mahasiswa tersebut.

3.2 Alur Pengambilan Mata Kuliah KOTA

Perlu diketahui bahwa masa pengisian BRS di UPJ dilakukan secara online dan berlangsung selama 5 hari. 3 hari pertama adalah masa pengisian untuk BRS program studi, dan 2 hari terakhir merupakan periode pengisian BRS KOTA. Untuk mempermudah dan mempersingkat pengambilan mata kuliah KOTA, sebaiknya setiap mahasiswa membuat perencanaan terlebih dahulu sebelum memilih secara online mata kuliah KOTA pada masa pengisian BRS KOTA. Dalam proses tersebut mahasiswa dapat mempertimbangkan berbagai hal serta meminta masukan dan persetujuan dari dosen PA mengenai mata kuliah KOTA yang hendak diambil. Gambar 1 berikut menunjukkan alur dalam merencanakan dan mengambil mata kuliah KOTA.



BAB IV PENGELOLAAN KURIKULUM KOTA

Mengingat terdapat beberapa pihak yang terkait dalam penyelenggaraan kurikulum KOTA (dosen PA, Prodi, Unit KOTA, Unit LPMU dan Biro Pendidikan), maka dalam proses pengelolaan dan pelaksanaan kurikulum KOTA, diperlukan suatu sistem dan tata kelola yang terstandar dan baku agar dapat memberikan pelayanan yang efektif dan optimal kepada semua pihak tersebut.

4. 1 Pengelolaan Kurikulum KOTA

1. Kurikulum KOTA di UPJ dikelola oleh sebuah unit khusus, yaitu Unit KOTA yang dipimpin oleh Kepala Unit dan bertanggung jawab secara langsung kepada Wakil Rektor I bidang Akademik. Dalam merencanakan, memantau dan mengevaluasi pelaksanaan kurikulum mata kuliah KOTA, unit ini akan aktif berkoordinasi dengan berbagai pihak yang berkepentingan, yaitu Kepala Prodi, Biro Pendidikan, Unit LPMU dan Unit ICT.
2. Mata kuliah KOTA diselenggarakan pada semester gasal dan genap. Terdapat mata kuliah KOTA yang dibuka oleh prodi hanya pada semester gasal atau pada semester genap saja. Namun ada juga beberapa mata kuliah KOTA yang dibuka oleh prodi baik pada semester gasal atau genap, tergantung dari kebijakan setiap prodi.
3. Jumlah mata kuliah, jumlah kelas dan jumlah kuota mata kuliah KOTA yang ditawarkan akan disesuaikan dengan jumlah dan kebutuhan mahasiswa UPJ dari 10 prodi serta dengan mempertimbangkan jumlah kelas yang tersedia, beban dosen dan kemampuan setiap Prodi dalam menyelenggarakan mata kuliah KOTA.
4. Sebelum semester berjalan, Unit KOTA akan membuat daftar mata kuliah KOTA yang hendak dibuka dan ditawarkan setiap prodi. Daftar tersebut memuat informasi mulai dari nama mata kuliah, jumlah SKS, dosen pengampu, jadwal perkuliahan dan jumlah kuota mahasiswa per kelas. Setelah semua prodi menyerahkan data mata kuliah KOTA secara lengkap, Unit KOTA akan memverifikasi dan mengkompilasi daftar mata kuliah KOTA.
5. Unit KOTA meminta persetujuan kepada Kepala Biro Pendidikan atas daftar mata kuliah KOTA yang telah dikompilasi untuk ditetapkan sebagai mata kuliah KOTA pada semester yang akan berjalan. Setelah mendapatkan persetujuan, Unit KOTA akan mempublikasikan daftar mata kuliah KOTA yang telah disetujui melalui website UPJ

(<http://upj.ac.id/pages/36/kota.html>), SisfoKampus, email dan papan informasi di lingkungan kampus UPJ agar dapat diakses oleh mahasiswa, Biro Pendidikan dan semua dosen UPJ.

6. Unit KOTA akan turut memastikan RPS dan materi-materi pembelajaran dari mata kuliah KOTA yang dibuka oleh setiap prodi sudah tersedia di OpenCourseWare UPJ (www.ocw.upj.ac.id) dan dapat diakses oleh mahasiswa atau pihak-pihak lain yang berkepentingan.
7. Pemilihan mata kuliah KOTA oleh mahasiswa dilakukan secara online melalui Sisfokampus yang berlangsung dalam waktu 2 hari. Selama periode pengisian BRS KOTA, Unit KOTA turut mengelola, memonitor dan mendukung proses pelaksanaan pengisian BRS KOTA. Kegiatan ini penting dilakukan untuk membantu mengatasi masalah-masalah yang timbul, baik masalah teknis maupun non-teknis yang dihadapi oleh mahasiswa, dosen PA dan Biro Pendidikan selama durasi pengisian BRS KOTA yang relatif singkat.
8. Mata kuliah KOTA yang banyak dipilih oleh mahasiswa (mata kuliah favorit) atau mata kuliah-mata kuliah yang memuat konten LSE (*Liberal arts, Sustainable eco development* dan *Entrepreneurship*) diprioritaskan untuk dibuka lebih dari 1 kelas, namun dengan mempertimbangkan beban dosen, kesiapan prodi, jumlah mahasiswa dan keberadaan kelas/laboratorium.
9. Mata kuliah yang memuat konten LSE yang dibuka lebih dari satu kelas (SED, *Entrepreneurship*, Dasar Logika Matematika) dapat diampu oleh dosen-dosen dari berbagai prodi yang memiliki kompetensi yang sama.
10. Yang termasuk dalam mata kuliah KOTA adalah mata kuliah-mata kuliah yang: 1) Mata kuliah pilihan yang mungkin dipelajari (tanpa pengetahuan awal khusus) oleh mahasiswa Prodi lain; 2) Mata kuliah Prodi (MKMA dan MKMI) yang tidak memiliki syarat, tidak membutuhkan pengetahuan awal khusus Prodi dan memungkinkan untuk dipelajari oleh mahasiswa prodi lain; dan 3) mata kuliah yang mengkaji dan memiliki konten *Sustainable eco development* dan *Entrepreneurship*; serta 4) mata kuliah yang mengkaji dan memiliki konten urban.
11. Status mata kuliah di kurikulum KOTA dapat berubah. Bila terdapat mata kuliah KOTA yang tidak diminati oleh mahasiswa atau karena satu hal Prodi tidak memungkinkan untuk

melaksanakan mata kuliah tertentu sebagai mata kuliah KOTA, maka mata kuliah tersebut tidak akan dibuka dan ditawarkan kepada mahasiswa. Sebaliknya Prodi dapat mengajukan mata kuliah lain sebagai mata kuliah KOTA selama mata kuliah tersebut tidak memerlukan prasyarat, memiliki konten yang bertema urban dan dapat diikuti oleh semua mahasiswa dari berbagai prodi dan angkatan. Pengajuan mata kuliah sebagai mata kuliah KOTA akan ditetapkan melalui surat keputusan dari Biro Pendidikan serta atas sepengetahuan Kepala Prodi dan Kepala Unit KOTA.

12. Secara umum jumlah mahasiswa atau kuota pada kelas mata kuliah KOTA mengikuti standar prosedur yang telah ditetapkan UPJ yang mengatur jumlah minimal dan maksimal mahasiswa dalam kelas/laboratorium/bengkel. Namun, bila jumlah mahasiswa yang mengambil mata kuliah KOTA kurang dari 10, maka mata kuliah KOTA tersebut akan ditiadakan.
13. Unit KOTA akan membantu dalam mengidentifikasi, mengelola dan mendokumentasikan output-output dan capaian dari mata kuliah KOTA yang diselenggarakan oleh setiap Prodi.
14. Dalam rangka meningkatkan pemahaman dan ketertarikan mahasiswa serta meningkatkan pemahaman berbagai pihak (Kaprodi, dosen PA, staf marketing, dll) terhadap kurikulum mata kuliah KOTA, maka Unit KOTA secara periodik akan melaksanakan kegiatan sosialisasi kepada mahasiswa, dosen, staf UPJ dan pihak-pihak lain yang terkait.
15. Di akhir semester, Unit KOTA akan melaksanakan evaluasi terhadap penyelenggaraan mata kuliah KOTA yang melibatkan mahasiswa dan dosen pengampu sebagai responden. Evaluasi ini dilaksanakan dengan maksud untuk memperbaiki penyelenggaraan dan pelayanan mata kuliah KOTA kepada pihak-pihak terkait.
16. Unit KOTA mempunyai tugas dan peran dalam merencanakan, mengelola dan mempertanggungjawabkan anggaran (*budget*) untuk penyelenggaraan mata kuliah KOTA.
17. Unit KOTA akan membuat laporan kinerja setiap semester yang memuat informasi tentang jumlah kelas dan mata kuliah KOTA, jumlah mahasiswa yang mengambil mata kuliah KOTA, output dan capaian dari mata kuliah KOTA, anggaran yang telah dikeluarkan, hambatan dan keberhasilan dari proses penyelenggaraan mata kuliah KOTA, termasuk hasil dari evaluasi

akhir semester. Laporan ini dibuat sebagai bentuk pertanggungjawaban dan umpan balik bagi semua pihak-pihak yang terkait dalam penyelenggaraan kurikulum mata kuliah KOTA.

4.2 Proses/Alur Pengelolaan Kurikulum KOTA

Proses dan pengelolaan kurikulum KOTA di UPJ secara umum dapat dijabarkan dalam 3 rangkaian kegiatan besar, yang meliputi: 1) perencanaan, 2) pelaksanaan, serta 3) monitoring dan evaluasi.

Diagram pada gambar 2 berikut menggambarkan proses dan tata kelola kurikulum KOTA di UPJ.

Gambar 2. Rangkaian kegiatan pengelolaan kurikulum KOTA



BAB V TRANSISI KURIKULUM

5.1 Latar Belakang

Kurikulum baru UPJ tahun 2015 secara resmi diterapkan pada Semester Genap 2015/2016. Kurikulum baru ini berlaku untuk semua mahasiswa angkatan 2015 dan angkatan-angkatan selanjutnya. Sedangkan mahasiswa angkatan sebelumnya (angkatan 2011 – 2014) tetap menggunakan kurikulum lama (kurikulum 2011) dalam menjalankan kegiatan akademiknya. Sebagai konsekuensi dari pemberlakuan kurikulum UPJ 2015 ini, maka terdapat sejumlah mata kuliah di kurikulum 2011 yang ditiadakan. Sebagian besar mata kuliah tersebut merupakan mata kuliah yang tergolong dalam mata kuliah LSE (*Liberal Arts, Sustainable Eco Development* dan *Entrepreneurship*) serta Mata Kuliah Umum (MKU) wajib DIKTI. Untuk mengakomodasi mahasiswa angkatan 2011-2014 yang belum mengambil atau tidak lulus dalam mata kuliah LSE dan MKU di kurikulum 2011, maka Unit KOTA menyediakan beberapa mata kuliah konversi di kurikulum 2015 sebagai mata kuliah pengganti. Pada dasarnya penetapan suatu mata kuliah KOTA sebagai mata kuliah konversi di kurikulum 2015 didasarkan atas kesesuaian konten, jumlah SKS dan capaian pembelajaran mata kuliah tersebut dengan mata kuliah yang ditiadakan di kurikulum 2011.

5.2 Mata Kuliah Konversi

Daftar mata kuliah yang ditiadakan pada kurikulum 2011 beserta mata kuliah konversi yang tersedia di kurikulum 2015 dapat dilihat pada tabel 3 berikut.

Tabel 3. Mata kuliah konversi

Mata Kuliah Yang Ditiadakan di Kurikulum 2011	Mata Kuliah Konversi di Kurikulum 2015
<p>Pengantar Ilmu Pengetahuan Alam 1 / PIPA 1 (2 SKS)</p> <p><u>Deskripsi mata kuliah:</u> Mata kuliah ini secara garis besar memberikan pemahaman tentang gejala-gejala dasar Fisika dan Biologi kepada mahasiswa. Materi yang dibahas antara lain: energi, panas dan temperatur, gelombang, gerakan/<i>motion</i>, gaya, global warming, efek rumah kaca, perubahan iklim dan bioenergi.</p>	<p>Untuk menggantikan mata kuliah PIPA 1 dan PIPA 2, dapat dipilih salah satu dari mata kuliah berikut:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ilmu Dasar Sains (3 SKS, Prodi Teknik Sipil) 2. <i>Integrated Natural Science</i> (2 SKS, Prodi Teknik Sipil) 3. Fisika Bangunan (3 SKS, Prodi Arsitektur) 4. Arsitektur Hijau (3 SKS, Prodi Arsitektur)
<p>Pengantar Ilmu Pengetahuan Alam 2/PIPA 2 (2 SKS)</p> <p><u>Deskripsi Mata Kuliah:</u> Mata kuliah ini didesain untuk memberikan pemahaman dasar-dasar ilmu Kimia kepada mahasiswa untuk mengkaji proses kimia yang berlangsung dalam kehidupan sehari-hari. Selain itu mata kuliah ini juga akan memberikan pemahaman kepada mahasiswa tentang bentuk-bentuk fisik permukaan bumi dan interaksi manusia di atasnya yang menghasilkan berbagai variasi bentang alam (<i>landscape</i>) di permukaan bumi.</p>	<p>Deskripsi mata kuliah di atas dapat dilihat pada Bab VI.</p> <p><u>Catatan:</u> <i>MK Integrated Natural Science</i> akan dibuka dengan mempertimbangkan jumlah mahasiswa dan kebijakan dari Prodi Teknik Sipil.</p>

<p>Pengantar Ilmu Pengetahuan Sosial 1 / PIPS 1 (2 SKS)</p> <p><u>Deskripsi mata kuliah:</u> Mata kuliah ini memberikan pemahaman yang mendasar kepada mahasiswa tentang ilmu Psikologi dan gejala psikologis yang dialami oleh manusia. Materi-materi yang dibahas antara lain pengertian dan pendekatan dalam ilmu Psikologi, penggunaan Psikologi untuk memahami diri sendiri, lingkungan dan masyarakat. Selain itu pada mata kuliah ini juga akan dibahas tentang hubungan antar individu, antar kelompok dan individu dengan kelompok.</p>	<p>Untuk menggantikan mata kuliah PIPS 1, dapat dipilih salah satu dari mata kuliah berikut:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pengantar Ilmu Psikologi (3 SKS, Prodi Psikologi) 2. Perilaku Organisasi (2 SKS, Prodi Psikologi) 3. Psikologi Lintas Budaya (2 SKS, Prodi Psikologi) 4. Psikologi Perkotaan (2 SKS, Prodi Psikologi) <p>Deskripsi mata kuliah di atas dapat dilihat pada Bab VI.</p>
<p>Pengantar Ilmu Pengetahuan Sosial 2 / PIPS 2 (2 SKS)</p> <p><u>Deskripsi mata kuliah:</u> Pada mata kuliah ini, mahasiswa akan diberikan pemahaman tentang Ilmu Ekonomi secara garis besar baik dari aspek Mikroekonomi maupun Makroekonomi. Beberapa konsep dasar seperti perilaku konsumen, perilaku produsen, struktur pasar, kebijakan fiskal dan kebijakan moneter mulai diperkenalkan. Selain itu mahasiswa juga diharapkan memahami keanekaragaman kelompok manusia dan kebudayaan, bekerjasama dengan kelompok yang beraneka ragam dan mampu menganalisa suatu kelompok masyarakat.</p>	<p>Untuk menggantikan mata kuliah PIPS 2, dapat dipilih salah satu dari mata kuliah berikut:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pengantar Bisnis (3 SKS, Prodi Manajemen)² 2. Pengantar Ekonomi (3 SKS, Prodi Manajemen) 3. Dasar-Dasar Manajemen (3 SKS, Prodi Manajemen) 4. Pengantar Bisnis dan Manajemen (3 SKS, Prodi Akuntansi) <p>Deskripsi mata kuliah di atas dapat dilihat pada Bab VI.</p>
<p>Olahraga 1 (1 SKS)</p> <p><u>Deskripsi mata kuliah:</u> Mata kuliah ini akan memaparkan konsep-konsep dasar olahraga dari perspektif sosial, budaya dan biologi, secara kritis dikaitkan dengan fakta empiris. Mahasiswa diharapkan dapat memahami, Menyenangi dan mampu memelihara gaya hidup aktif dan sehat sepanjang hayat sehingga dapat memberi dampak positif terhadap peningkatan dan pemeliharaan kebugaran jasmani secara optimal serta siap menghadapi berbagai tugas dan kewajiban kehidupannya.</p>	<p>Untuk menggantikan mata kuliah Olahraga 1 dan atau Olahraga 2, dapat dipilih salah satu dari mata kuliah berikut:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Psikologi Olahraga (2 SKS, Prodi Psikologi) <p>Deskripsi mata kuliah di atas dapat dilihat pada Bab VI.</p>
<p>Olahraga 2 (1 SKS)</p> <p><u>Deskripsi mata kuliah:</u> Mata kuliah ini akan memaparkan konsep-konsep dasar olahraga dari perspektif sosial, budaya dan biologi, secara kritis dikaitkan dengan fakta empiris. Mahasiswa diharapkan dapat memahami,</p>	

<p>Menyenangi dan mampu memelihara gaya hidup aktif dan sehat sepanjang hayat sehingga dapat memberi dampak positif terhadap peningkatan dan pemeliharaan kebugaran jasmani secara optimal serta siap menghadapi berbagai tugas dan kewajiban kehidupannya.</p>	
<p>Pengantar Teknologi Informasi dan Komunikasi (2 SKS)</p> <p><u>Deskripsi mata kuliah:</u> Mata kuliah ini akan memperkenalkan tentang pengetahuan dan pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi kepada mahasiswa. Materi-materi yang dibahas antara lain pengetahuan dasar internet, penggunaan sosial media, social networks, search engine, blogs sebagai sarana informasi dan komunikasi.</p>	<p>Untuk menggantikan mata kuliah Pengantar Teknologi Informasi dan Komunikasi, dapat dipilih salah satu dari mata kuliah berikut:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pengantar Ilmu Komunikasi (3 SKS, Prodi Ilmu Komunikasi) 2. Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (3 SKS, Prodi Ilmu Komunikasi) 3. Komunikasi Media & Masyarakat (2 SKS, Prodi DKV) 4. Komputer dan Masyarakat (3 SKS, Prodi Sistem Informasi) 5. Komputer dan Masyarakat (2 SKS, Prodi Teknik Informatika) <p>Deskripsi mata kuliah di atas dapat dilihat pada Bab VI.</p>
<p>Etika (2 SKS)</p> <p><u>Deskripsi mata kuliah:</u> Mata kuliah ini terdiri dari teori dan prinsip untuk memahami Etika, yakni mengenai hati nurani, shame dan guilt culture, hak dan kewajiban, serta etika yang lazim di pahami dalam kehidupan mahasiswa terutama mengenai keutamaan hubungan antar manusia. Selain itu mahasiswa juga diharapkan dapat memahami tentang kebebasan, nilai moral, etiket, dan memahami hubungan etika dan kaitannya dengan ilmu-ilmu yang lain.</p>	<p>Untuk menggantikan mata kuliah Etika, dapat dipilih salah satu dari mata kuliah berikut:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Etika Profesi (2 SKS, Prodi Teknik Informatika) 2. Etika Profesi Teknik Sipil (2 SKS, Prodi Teknik Sipil) 3. Etika Komunikasi (2 SKS, Prodi Ilmu Komunikasi) 4. Hukum Bisnis (2 SKS, Prodi Manajemen) 5. Manajemen Konstruksi (3 SKS, Prodi Arsitektur) <p><u>Mahasiswa diperbolehkan mengambil mata kuliah pengganti Etika di dalam prodinya sendiri bila mata kuliah pengganti tersebut merupakan mata kuliah pilihan Prodi, bukan mata kuliah wajib Prodi.</u> <u>Bila mata kuliah pengganti adalah mata kuliah wajib Prodi, maka mahasiswa tersebut diharuskan mengambil mata kuliah konversi Etika di Prodi yang lain.</u></p> <p>Deskripsi mata kuliah di atas dapat dilihat pada Bab VI.</p>

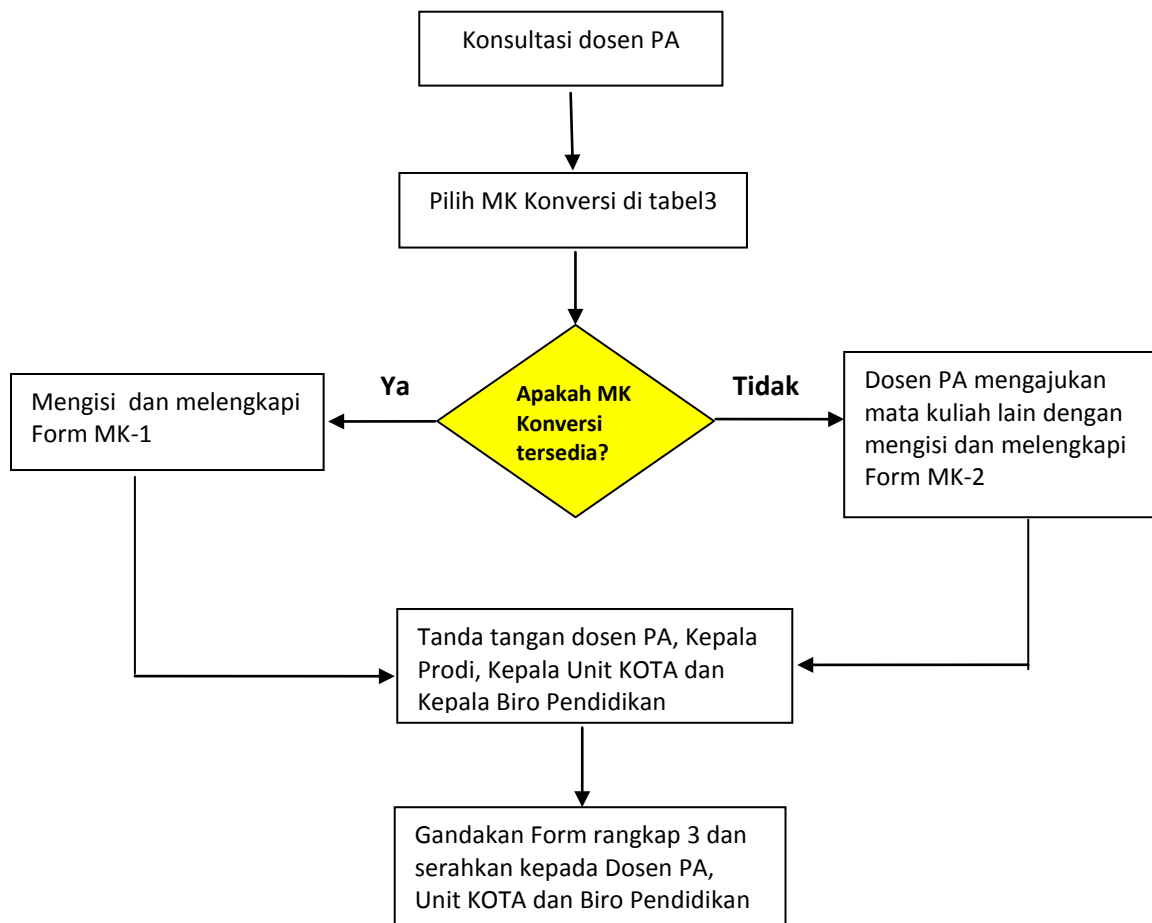
<p>Apresiasi Seni (2 SKS)</p> <p><u>Deskripsi mata kuliah:</u> Mata kuliah ini akan memperkenalkan kepada mahasiswa pengertian dan pemahaman terhadap seni, sejarah dan aliran seni, manfaat mempelajari kesenian, bagaimana menganalisa karya seni secara formal dan berdasarkan analisis kontekstualnya, kaitan antara seni dan budaya populer serta kaitan antara institusi dengan seni.</p>	<p>Untuk menggantikan mata kuliah Apresiasi Seni, dapat dipilih salah satu dari mata kuliah berikut:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Proses Kreasi (3 SKS, Prodi DKV) 2. Pengantar Studi Seni Rupa dan Desain (2 SKS, Prodi DKV) 3. Creative Urban Culture (2 SKS, Prodi Desain Produk) <p>Deskripsi mata kuliah di atas dapat dilihat pada Bab VI.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa Angkatan 2011 – 2014 yang belum mengambil atau tidak lulus pada mata kuliah Sustainable Eco Development (3 SKS) di kurikulum 2011, dapat mengambil mata kuliah yang sama yang diselenggarakan oleh Prodi Teknik Sipil. • Mahasiswa Angkatan 2011 – 2014 yang belum mengambil atau tidak lulus pada mata kuliah Entrepreneurship (3 SKS) di kurikulum 2011, dapat mengambil mata kuliah yang sama yang diselenggarakan oleh Prodi Manajemen. • Mahasiswa Angkatan 2011 – 2014 yang belum mengambil atau tidak lulus pada mata kuliah Bahasa Indonesia 1 (2 SKS) dan Bahasa Indonesia 2 (2 SKS) di kurikulum 2011, dapat mengambil mata kuliah Bahasa Indonesia (2 SKS) di kurikulum 2015. • Mahasiswa Angkatan 2011 – 2014 yang belum mengambil atau tidak lulus pada mata kuliah Bahasa Inggris 1 (2 SKS) dan Bahasa Inggris 2 (2 SKS) di kurikulum 2011, dapat mengambil mata kuliah Bahasa Inggris (2 SKS) di kurikulum 2015. 	

5.3 Peraturan dan Alur Pengajuan Mata Kuliah Konversi

1. Mata kuliah konversi harus diambil oleh mahasiswa angkatan 2011-2014 yang belum mengambil atau tidak lulus (mendapat nilai E) pada mata kuliah LSE atau MKU Wajib Dikti. Mahasiswa yang mendapat nilai D pada mata kuliah LSE dan MKU boleh tidak mengulang mata kuliah tersebut, sepanjang jumlah total nilai D pada Transkrip Nilai sesuai dengan ketentuan Peraturan Akademik UPJ.
2. Masa pengajuan mata kuliah konversi oleh mahasiswa, mengikuti periode pengisian BRS Prodi dan BRS KOTA sesuai yang ditetapkan oleh Biro Pendidikan. Proses pengadministrasian pengambilan mata kuliah konversi ditangani dan dikoordinasi oleh Biro Pendidikan.
3. Mahasiswa yang hendak mengambil mata kuliah konversi karena tidak lulus atau belum mengambil mata kuliah LSE dan MKU, harus terlebih dahulu berkonsultasi dengan dosen PA. Setelah mendapat persetujuan dari dosen PA, mahasiswa tersebut wajib mengisi dan melengkapi Formulir Pengajuan Mata Kuliah Konversi (Form MK-1) yang akan ditandatangani oleh dosen PA, Kepala Program Studi, Kepala Unit KOTA serta Kepala Biro Pendidikan.
4. Mahasiswa dan dosen PA dapat merujuk pada tabel 3 pada saat memilih dan menentukan mata kuliah konversi sebagai mata kuliah pengganti LSE dan MKU.

5. Bila karena satu hal, seperti jadwal mata kuliah bentrok, mata kuliah konversi tidak dibuka, atau kuota mata kuliah konversi sudah penuh yang menyebabkan mahasiswa tidak dapat mengambil mata kuliah konversi yang sudah tersedia di tabel 3, maka dosen PA dapat mengajukan mata kuliah lain sebagai mata kuliah pengganti dengan mempertimbangkan kesesuaian konten, jumlah SKS dan capaian pembelajaran.
6. Untuk mengajukan mata kuliah lain di luar mata kuliah konversi yang tercantum di tabel 3, maka dosen PA terlebih dahulu membuat dan mengajukan Surat Berita Acara (Form MK-2) yang akan ditandatangani oleh dosen PA yang bersangkutan, Kepala Program Studi, Kepala Unit KOTA, Kepala Biro Pendidikan serta Wakil Rektor I Bidang Akademik.
7. Formulir MK-1 atau MK-2 yang sudah ditandatangani oleh semua pihak kemudian digandakan rangkap 3 untuk diserahkan kepada dosen PA, Biro Pendidikan dan Unit KOTA.
8. Alur pengajuan mata kuliah konversi oleh mahasiswa dapat dilihat pada gambar 3.

Gambar 3 Alur pengajuan mata kuliah konversi



BAB VI MATA KULIAH KOTA

Unit KOTA menawarkan dan membuka mata kuliah KOTA di setiap semester gasal dan genap, namun tidak semua mata kuliah KOTA akan dibuka dan ditawarkan kepada mahasiswa. Pertimbangan yang mendasari sebuah mata kuliah KOTA dilaksanakan pada semester yang akan berjalan antara lain tergantung pada jumlah dan kebutuhan mahasiswa dari seluruh prodi, kesiapan masing-masing prodi, beban dosen dan keberadaan ruang kelas/laboratorium. Secara garis besar berikut adalah jenis dan deskripsi dari setiap mata kuliah KOTA yang ada di 10 prodi di UPJ.

6.1 Mata Kuliah KOTA Fakultas Humaniora dan Bisnis (FHB)

Program Studi Akuntansi

Tabel 4. Mata kuliah KOTA Prodi Akuntansi

No	Kode	Mata Kuliah	SKS	Semester
1	ACC 103	Pengantar Aplikasi Komputer	3	Gasal
2	ACC 105	Pengantar Bisnis & Manajemen	3	Gasal
3	MAN 105	Pengantar Ekonomi	3	Gasal
4	MAN 209	Perilaku Organisasional (<i>Organizational Behavior</i>)	3	Gasal
5	ACC 106	Perpajakan	4	Genap
6	ACC 108	Akuntansi Sektor Publik	3	Genap
7	ACC 204	Akuntansi Manajemen	4	Genap

Deskripsi Mata Kuliah:

1. Pengantar Aplikasi Komputer

Kode>Nama MK : ACC 103 / Pengantar Aplikasi Komputer

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata Kuliah Pengantar Aplikasi Komputer merupakan mata kuliah yang mempelajari mengenai komponen utama dan kemampuan aplikasi dari suatu sistem komputer yang membantu dalam pengolahan data menjadi informasi untuk digunakan sebagai dasar pengambilan keputusan bisnis dalam sebuah perusahaan.

2. Pengantar Bisnis & Manajemen

Kode>Nama MK : ACC 105 / Pengantar Bisnis & Manajemen

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata Kuliah ini memberikan bekal pengetahuan, pengertian serta pemahaman kepada para mahasiswa agar menguasai wawasan, ruang lingkup berbagai konsep-konsep bisnis dan manajemen. Konsep bisnis dan manajemen ini diperlukan sebagai bekal dasar untuk mempelajari pengetahuan bisnis yang lebih rinci pada Entrepreneurship I, II dan III. Dalam mata kuliah ini juga diberikan pengetahuan yang berkaitan dengan kompetensi manajerial, komunikasi bisnis, serta tanggung jawab sosial dan etika, baik lingkup lokal, nasional, maupun internasional.

3. Pengantar Ekonomi

Kode>Nama MK : MAN 105/Pengantar Ekonomi

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Melalui matakuliah ini diharapkan agar mahasiswa dapat memahami prinsip-prinsip ekonomi yang merupakan tulang punggung bagi aktivitas bisnis. Mahasiswa akan mempelajari tentang pengertian ekonomi, ruang lingkup kegiatan ekonomi, struktur pasar, pengelompokan kegiatan

ekonomi, perekonomian subsistem, perekonomian subsistem, perekonomian tertutup, perekonomian terbuka, kesejahteraan ekonomi, dan sistem ekonomi.

4 Perilaku Organisasional (*Organizational Behavior*)

Kode>Nama MK : MAN 209/Perilaku Organisasional

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Melalui matakuliah ini diharapkan mahasiswa dapat memahami dan menguasai konsep-konsep perilaku individu, kelompok, dan keefektifan struktur organisasi. Pemahaman pada ranah individu meliputi sikap, kepuasan pekerjaan, kepribadian, nilai-nilai, motivasi dan persepsi. Pemahaman pada ranah kelompok meliputi tim kerja, komunikasi, kepemimpinan, konflik, dan negosiasi. Dan pemahaman pada ranah organisasi meliputi budaya organisasi dan struktur organisasi.

8. Perpajakan

Kode>Nama MK : ACC 106 / Perpajakan

Sks/ MK Prasyarat : 4 sks / -

Mata kuliah ini akan membahas konsep pajak, definisi, dan permasalahan dalam pemungutan pajak. Berikutnya akan dibahas secara komprehensif mengenai Pajak Penghasilan baik tentang konsep penghasilan maupun konsep penerapan perhitungan PPh pasal 21, 22, 23, 24, 25, 26, 4 ayat 2 dan 28/29.

9. Akuntansi Sektor Publik

Kode>Nama MK : ACC 108/ Akuntansi Sektor Publik

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Matakuliah ini membahas karakteristik organisasi sektor publik dan mekanisme akuntansi yang ada di dalamnya, baik akuntansi manajemen, akuntansi keuangan, sistem akuntansi, penilaian kinerja, maupun pengauditan di organisasi sektor publik. Selain secara teoretik dimana digambarkan tentang mekanisme akuntansi di organisasi sektor publik, diberikan juga gambaran praktek akuntansi yang saat ini dilaksanakan di organisasi sektor publik, khususnya di pemerintahan daerah seiring dengan pelaksanaan otonomi daerah.

10. Akuntansi Manajemen

Kode>Nama MK : ACC 204 / Akuntansi Manajemen

Sks/ MK Prasyarat : 4 sks / -

Akuntansi manajemen merupakan salah satu bidang ilmu akuntansi. Mata kuliah ini akan menjelaskan berbagai konsep, metode dan perekayasaan dalam melakukan penyusunan laporan keuangan yang akan dipergunakan oleh pihak intern (manajemen) dalam pengambilan keputusan manajerial.

Program Studi Manajemen

Tabel 5. Mata kuliah KOTA Prodi Manajemen

No	Kode	Mata Kuliah	SKS	Semester
1	MAN 101	Dasar-Dasar Manajemen	3	Ganjil
2	MAN 105	Pengantar Ekonomi	3	Ganjil
3	MAN 107	Hukum Bisnis	2	Ganjil
4	MAN 209	Perilaku Organisasional (<i>Organizational Behavior</i>)	3	Ganjil
5	MAN 305	<i>Entrepreneurship</i>	3	Ganjil
6	MAN 311	<i>Leadership & Team Development</i>	3	Ganjil
7	MAN 102	Pengantar Bisnis	3	Genap
8	MAN 210	Lembanga Keuangan & Pasar Modal	3	Genap
9	MAN 312	Komunikasi Lintas Budaya	2	Genap

Deskripsi Mata Kuliah:

1. Dasar-Dasar Manajemen

Kode>Nama MK : MAN 101/Dasar-dasar Manajemen

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Matakuliah ini untuk memberikan dasar pemahaman bagi mahasiswa tentang konsep-konsep dan teori-teori manajemen. Berbagai aliran dan pendekatan manajemen juga akan dipelajari sehingga mahasiswa akan memiliki wawasan yang luas tentang manajemen. Pemahaman dasar ini sangat diperlukan untuk pada saatnya nanti digunakan dalam mempelajari berbagai matakuliah utama di program studi manajemen. Mahasiswa juga akan didorong untuk bisa mengaitkan dan menerapkan aspek teoritis dengan fenomena empiris yang mereka jumpai sehari-hari di kehidupan nyata yang meliputi proses perencanaan, pengorganisasian, kepemimpinan, dan pengendalian dengan mempertimbangkan berbagai keterbatasan sumberdaya untuk dapat mencapai tujuan organisasi.

2. Pengantar Ekonomi

Kode>Nama MK : MAN 105/Pengantar Ekonomi

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Melalui matakuliah ini diharapkan agar mahasiswa dapat memahami prinsip-prinsip ekonomi yang merupakan tulang punggung bagi aktivitas bisnis. Mahasiswa akan mempelajari tentang pengertian ekonomi, ruang lingkup kegiatan ekonomi, struktur pasar, pengelompokan kegiatan ekonomi, perekonomian subsistem, perekonomian subsistem, perekonomian tertutup, perekonomian terbuka, kesejahteraan ekonomi, dan system ekonomi.

3. Hukum Bisnis

Kode>Nama MK : MAN 107/ Hukum Bisnis

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Melalui matakuliah ini diharapkan agar mahasiswa dapat memahami pengertian dasar tentang ilmu hukum perdata, hukum dagang, hukum perikatan, hukum perseroan, dan bentuk-bentuk kegiatan usaha, perjanjian-perjanjian kredit bank , pengikatan jaminan, hukum pasar modal, undang-undang anti monopoli dan persaingan tidak sehat, perijinan dalam bidang usaha dan penyelesaian sengketa.

4. Perilaku Organisasional

Kode>Nama MK : MAN 209/ Perilaku Organisasional

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Melalui matakuliah ini diharapkan agar mahasiswa dapat memahami dan menguasai konsep-konsep perilaku individu, kelompok, dan keefektifan struktur organisasi. Pemahaman pada ranah individu meliputi sikap, kepuasan pekerjaan, kepribadian, nilai-nilai, motivasi dan persepsi. Pemahaman pada ranah kelompok meliputi tim kerja, komunikasi, kepemimpinan, konflik, dan negosiasi. Dan pemahaman pada ranah organisasi meliputi budaya organisasi dan struktur organisasi.

5. Entrepreneurship (Kewirausahaan)

Kode>Nama MK : MAN 305/Kewirausahaan

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata kuliah ini diselenggarakan untuk membangun jiwa kewirausahaan pada mahasiswa UPJ. Mata kuliah ini memperkenalkan tentang kompetensi karakter kewirausahaan mulai dari paradigma, semangat sampai jiwa kewirausahaan. Tak hanya itu, mata kuliah ini juga membekali mahasiswa dengan kompetensi kreativitas dan inovasi termasuk komunikasi yang dibutuhkan untuk menjual produk dan/atau jasa maupun membina relasi. Mahasiswa juga mendapatkan materi tentang kompetensi manajemen usaha dan organisasi. Di akhir pembelajaran, mahasiswa

mendapatkan pembekalan tentang *Business Model Canvas (BMC)* yang dapat membantu mahasiswa menyusun rancangan bisnis (*business plan*). Mata kuliah ini bersifat pilihan bagi mahasiswa manajemen jika merasa ingin menambah pemahaman yang sudah didapat di pengantar bisnis, dasar-dasar manajemen, mata kuliah manajemen fungsional dirasa masih kurang.

6. Leadership & Team Development

Kode/Nama MK : MAN 311/Kepemimpinan dan Team Development

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Melalui matakuliah ini diharapkan mahasiswa akan memahami berbagai jenis kepemimpinan, karakteristik pemimpin yang efektif, proses pembentukan kepemimpinan yang efektif. Selain itu juga akan dipelajari tentang pentingnya membangun tim, dan peran pemimpin dalam membangun tim yang efektif.

7. Pengantar Bisnis

Kode/Nama MK : MAN 102/Pengantar Bisnis

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Kelompok : MK Prodi

Jenis MK : Major

Melalui mata kuliah ini diharapkan agar mahasiswa dapat memahami bisnis dan aspek-aspek operasional suatu bisnis atau organisasi. Pemahaman yang baik dan benar akan memungkinkan mereka dalam menerapkan sikap dan perilaku manajemen yang beretika, peduli terhadap lingkungan, memahami peran penting kewirausahaan dalam berbisnis, bertanggungjawab sosial dalam bisnis, dan berkomunikasi dengan baik. Dengan demikian mereka dapat berkontribusi dalam pengelolaan suatu kegiatan bisnis.

8. Lembaga Keuangan & Pasar Modal

Kode/Nama MK : MAN 210/Lembaga Keuangan dan Pasar Modal

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Melalui matakuliah ini diharapkan agar mahasiswa dapat memahami prinsip-prinsip dasar dari kelembagaan institusi keuangan dan perbankan. Pemahaman ini diharapkan dapat membantu mereka memahami sistem keuangan baik secara nasional maupun internasional. Dengan demikian mereka dapat memanfaatkan sistem keuangan yang tersedia dalam suatu kegiatan ekonomi.

9. Komunikasi Lintas Budaya

Kode/Nama MK : MAN 312 Komunikasi Lintas Budaya

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Kelompok : MK Prodi

Jenis MK : Minor/Open to All

Melalui matakuliah ini diharapkan agar mahasiswa dapat memahami konteks budaya yang berbeda-beda, dan bagaimana perbedaan tersebut membawa implikasi kepada metoda dan cara berkomunikasi seseorang atau sekelompok orang. Pemahaman terhadap perbedaan-perbedaan tersebut akan menghindarkan kita dari kesalah pahaman dan kesalahan dalam memahami.

Program Studi Ilmu Komunikasi

Tabel 6. Mata kuliah KOTA Prodi Ilmu Komunikasi

No	Kode	Mata Kuliah	SKS	Semester
1	COM 101	Pengantar Ilmu Komunikasi	3	Ganjil
2	COM 103	Perkembangan Teknologi Informasi & Komunikasi	3	Ganjil
3	COM 105	Komunikasi dan Perilaku Manusia	3	Ganjil
4	COM 203	Media Audio Visual	3	Ganjil
5	COM 205	<i>Public Speaking</i>	4	Ganjil
6	COM 301	Komunikasi Lingkungan	3	Ganjil
7	COM 302	Media Promosi Wirausaha	3	Genap

Deskripsi Mata Kuliah:

1. Pengantar Ilmu Komunikasi

Kode>Nama MK : COM 10/ Pengantar Ilmu Komunikasi

SKS/MK Prasyarat : 3 sks / -

Materi bahasan mata kuliah ini meliputi pengenalan dasar komunikasi sebagai ilmu dan bagian dari ilmu sosial, ruang lingkup ilmu komunikasi, konsep-konsep dasar, dan proses komunikasi dalam kehidupan manusia. Perkembangan kajian komunikasi dalam berbagai sudut pandang meliputi; komunikasi personal, komunikasi interpersonal, komunikasi kelompok, komunikasi publik, komunikasi organisasi, dan komunikasi massa.

2. Perkembangan Teknologi Informasi & Komunikasi

Kode>Nama MK : COM 103/Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi

SKS/MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata kuliah ini mengajarkan mahasiswa akan perkembangan dan penggunaan teknologi dalam proses komunikasi serta dampak perkembangan teknologi informasi dan komunikasi dalam kehidupan sosial, budaya, teknologi, dan ekonomi. Selain itu cara memanfaatkan *search engine* secara efektif, etika dalam penggunaan jejaring sosial serta memanfaatkan teknologi untuk membantu proses belajar mahasiswa. Di akhir perkuliahan, mahasiswa diharapkan memiliki bekal pengetahuan tentang kegunaan dan pilihan untuk memenuhi kebutuhan komunikasi melalui berbagai media teknologi dan sosial secara efisien dan efektif.

3. Komunikasi dan Perilaku Manusia

Kode>Nama MK : COM 105/Komunikasi dan Perilaku Manusia

SKS/MK Prasyarat : 3 sks / -

Perkuliahan akan membahas pola-pola perilaku individu dan kelompok serta aspek psikologi dalam berkomunikasi yang merupakan salah satu hal esensial dalam proses komunikasi antar manusia. Topik bahasan juga meliputi penjelasan tentang komunikasi intrapersonal (sensasi persepsi memori dan berpikir) dan komunikasi kelompok, psikologi komunikator, psikologi pesan, serta psikologi kelompok. Selain itu prinsip-prinsip dasar komunikasi dalam suatu kelompok, karakteristik komunikasi kelompok, dan pendekatan teoretis komunikasi kelompok juga menjadi kajian utama dalam mata kuliah ini.

4. Media Audio Visual

Kode>Nama MK : COM 203 /Media Audio Visual

SKS/MK Prasyarat : 3 sks /-

Mata kuliah ini berisi penjelasan mengenai dasar-dasar fotografi dan sinematografi dalam konteks jurnalistik dan hubungan masyarakat. Mahasiswa mampu menerapkan konsep yang dipelajari untuk menghasilkan karya fotografi dan sinematografi di bidang jurnalistik dan

kehumasan serta pengetahuan dasar tentang hukum, dan kode etik fotografi jurnalistik juga akan diperkenalkan kepada mahasiswa dalam mata kuliah ini.

5. Public Speaking

Kode>Nama MK : COM 205/*Public Speaking*

SKS/MK Prasyarat : 4 sks /-

Mata kuliah ini memberikan pemahaman tentang teori dan praktik berkomunikasi lisan yang dilakukan di depan publik seperti presentasi ilmiah, pidato formal maupun informal. Materi perkuliahan meliputi identifikasi audiens, merencanakan pesan untuk publik, memahami respon audiens, serta bagaimana melakukan evaluasi hasil. Selain itu perkuliahan juga bertujuan untuk melatih keberanian dan kreativitas berbicara, metode *ice breaking*, perangkat visual yang dibutuhkan dalam komunikasi publik, bahasa tubuh, serta penggunaan alat bantu sebagai upaya untuk mencapai efektivitas dalam komunikasi publik.

6. Komunikasi Lingkungan

Kode>Nama MK : COM 301/*Komunikasi Lingkungan*

SKS/MK Prasyarat : 3 sks /-

Mata kuliah ini terkait dengan mata kuliah *sustainable eco development*¹. Kajian tentang komunikasi lingkungan berarti melihat sisi perencanaan serta strategi melalui aktivitas kampanye yang digunakan dalam proses komunikasi dan penyebarannya melalui media. Komunikasi lingkungan ditujukan agar terjadi partisipasi publik dan terlaksananya implementasi program lingkungan hidup yang berkelanjutan. Artinya ini merupakan proses interaksi dua arah agar masyarakat memperhatikan faktor-faktor utama dalam persoalan lingkungan hidup dan ruang lingkungannya, serta agar masyarakat paham bagaimana merespon persoalan yang ada dengan penuh kompetensi. Oleh karena itu mahasiswa akan diajak untuk menyikapi dan menganalisis isu-isu yang terkait dengan pelestarian dan menjaga lingkungan hidup seperti kepedulian terhadap penciptaan produk, layanan, dan teknologi yang tidak merusak lingkungan, hak masyarakat untuk hidup di lingkungan yang sehat, menumbuhkan kepedulian individu, kelompok maupun organisasi sebagai pelopor serta penjaga lingkungan hidup.

7. Media Promosi Wirausaha

Kode>Nama MK : COM 302/*Media Promosi Wirausaha*

SKS/MK Prasyarat : 3 sks /-

Mata kuliah ini berisi uraian dan pembahasan tentang berbagai faktor yang harus diperhatikan dalam menentukan media promosi, kelebihan dan kelemahan media, jenis-jenis media yang dapat dipakai dalam aktivitas promosi, pengukuran efektivitas media dalam membangun suatu merek serta penentuan media untuk promosi, kampanye dan pemasaran sosial. Topik bahasan juga akan menjelaskan tentang permasalahan produk yang akan dipasarkan, karakteristik media dan penggunaan media yang efektif dan efisien dalam kegiatan promosi.

Program Studi Psikologi

Tabel 7. Mata kuliah KOTA Prodi Psikologi

No	Kode	Mata Kuliah	SKS	Semester
1	PSY 105	Pengantar Psikologi	3	Gasal
2	PSY 109	<i>Self & Identity</i>	2	Gasal
3	PSY 207	<i>Urban Psychology</i>	2	Gasal
4	PSY 209	<i>Consumer Behavior</i>	2	Gasal
5	PSY 108	<i>Organizational Behavior</i>	2	Genap
6	PSY 206	Psikologi Kognitif	3	Genap
7	PSY 208	Psikologi Industri dan Organisasi	3	Genap
8	PSY 502	Psikologi Bermain	2	Gasal/Genap
9	PSY 505	Psikologi Komunitas	2	Gasal/Genap
10	PSY 506	<i>Knowledge Management in Learning Organization</i>	2	Gasal/Genap
11	PSY 507	Psikologi Media	2	Gasal/Genap
12	PSY 509	<i>Behavioral Economics</i>	2	Gasal/Genap
13	PSY 510	Psikologi Lintas Budaya	2	Gasal/Genap

Deskripsi Mata Kuliah:

1. Pengantar Psikologi

Kode>Nama MK : PSY 105/Pengantar Psikologi

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata kuliah ini mempelajari secara konseptual tentang Psikologi secara umum. Materi perkuliahan merupakan pemahaman dasar mengenai Ilmu Psikologi secara umum agar mahasiswa dapat lebih mudah memahami topik berbagai macam mata kuliah psikologi di semester selanjutnya. Materi-materi yang dibahas meliputi: pengertian psikologi, obyek dan ruang lingkup serta klasifikasi psikologi, sejarah dan aliran psikologi, metode penelitian dalam psikologis, sistem susunan syaraf dan penginderaan manusia yang mendasari munculnya perilaku, observasi, respon, persepsi, fantasi, asosiasi, ingatan, berpikir, inteligensi, emosi, motif, perhatian, kepribadian, dan interaksi manusia dengan dunia sekitar.

2. *Self & Identity*

Kode>Nama MK : PSY 109/*Self and Identity*

Sks/ MK Prasyarat : 2 sks / -

Mata kuliah ini terdiri dari teori dan prinsip untuk memahami konsep tentang diri dan identitas, baik dari apa yang kita yakini tentang diri dan identitas kita sendiri, bagaimana perasaan kita tentang diri dan identitas kita sendiri, bagaimana kita mengelola dan membentuk diri dan identitas kita termasuk dalam konteks narasi masyarakat, budaya, sejarah dan filsafat. Topik-topik yang dipelajari adalah penyesuaian diri sepanjang hidup, berbatai teori tentang perkembangan kepribadian, relasi antar kelompok, perkembangan remaja dalam konteks keluarga, sekolah dan masyarakat terutama di konteks urban, gender dan seksualitas, hubungan persahabatan dan romantis, menuju gaya hidup dewasa, karir dan dunia kerja sampai stress dan keterampilan *coping*. Mahasiswa yang mengikuti mata kuliah ini diharapkan mampu menjelaskan tentang konsep serta proses pembentukan diri dan identitas, termasuk di antaranya, melalui berpikir reflektif tentang pengalaman sendiri. Pada akhir perkuliahan, mahasiswa mengaplikasikan teori dan prinsip dasar Diri dan Identitas ke program pengembangan pribadi, yang menjadi akhir dari serangkaian tugas individu maupun kelompok seperti diskusi dan presentasi

3. Urban Psychology

Kode>Nama MK : PSY 207 /Psikologi Perkotaan (*Urban Psychology*)

Sks/ MK Prasyarat : 2 sks / -

Setting urban merupakan interaksi dari berbagai macam individu serta kondisi lingkungan, yang pada akhirnya mempengaruhi fungsi dan perkembangan individu. Konteks perkotaan adalah kerangka kerja yang dipergunakan dalam mata kuliah ini untuk mengembangkan riset terkait kebutuhan individu, pemahaman akan kehidupan urban dan promosi kesejahteraan individu maupun kelompok. Mahasiswa akan belajar untuk mengkolaborasikan psikologi dengan bidang-bidang lain, misalnya perencanaan perkotaan (*urban planning*), kesehatan publik, sosiologi, antropologi, geografi dan ilmu politik. Pembelajaran akan dilakukan melalui analisa kasus, diskusi kelompok serta presentasi terhadap topik-topik seperti relasi antarkelompok, isu sosial khusus perkotaan, kondisi lingkungan fisik dan kesehatan mental.

4. Consumer Behavior

Kode>Nama MK : PSY 209/*Consumer Behaviour*

Sks/ MK Prasyarat : 2 sks / -

Dalam mengkonsumsi barang dan jasa, konsumen berhadapan dengan berbagai faktor kognitif, afektif, perilaku maupun lingkungan dalam berbagai konteks, yang pada akhirnya mempengaruhi bagaimana mereka membuat keputusan – baik rasional maupun irrasional. Mata kuliah ini mengupas tentang berbagai faktor psikologis yang mempengaruhi dan membentuk perilaku konsumen. Mahasiswa yang mengambil mata kuliah *Consumer Behaviour* diharapkan mampu melakukan analisis atas praktik-praktik keseharian perilaku konsumen berdasarkan teori dan prinsip dasar yang dipelajari, termasuk di antaranya memahami perilaku belanja yang mereka sendiri lakukan. Hal ini diungkapkan dalam berbagai tugas individu dan kelompok antara lain presentasi dan makalah yang disusun dengan pengambilan data lapangan.

5. Organizational Behavior

Kode>Nama MK : PSY 108 /*Organizational Behaviour*

Sks/ MK Prasyarat : 2 sks / -

Ketika sekumpulan orang bersepakat menyatukan visi dan misi demi mencapai tujuan tertentu, maka lahirlah organisasi. Di sisi lain, organisasi pun mempengaruhi bagaimana sekelompok orang berperilaku. Mata kuliah ini dilandaskan pada pemahaman bahwa interaksi organisasi-perilaku manusia penting untuk dipelajari. Di akhir mata kuliah *Organizational Behaviour*, mahasiswa diharapkan dapat melakukan analisis terhadap organisasi yang ditemui dalam keseharian untuk membandingkan antara praktik nyata dengan teori dan prinsip *Organizational Behaviour* antara lain proses pembuatan keputusan, konflik dan resolusi, komunikasi dan negosiasi, kekuasaan dan politik organisasi, struktur dan budaya organisasi, dalam tugas-tugas individu maupun kelompok antara lain presentasi kelompok serta penyusunan makalah tentang efektivitas organisasi yang disusun menggunakan pengambilan data lapangan.
penyusunan makalah tentang efektivitas organisasi yang disusun menggunakan pengambilan data lapangan.

6. Psikologi Kognitif

Kode>Nama MK : PSY 20/ Psikologi Kognitif

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Pikiran dan kondisi mental manusia adalah salah satu fokus utama dalam psikologi. Secara umum, mata kuliah psikologi kognitif akan mempelajari cara manusia memperoleh, menyimpan dan mengolah informasi untuk dipergunakan dalam kehidupan. Mahasiswa akan mempelajari persepsi, atensi (perhatian), memori, proses belajar, kemampuan berbahasa, pemahaman, perkembangan konseptual, pembuatan keputusan sampai dengan kreativitas. Mereka kemudian akan mengaplikasikan pengetahuan itu dalam bentuk penelitian sederhana yang bertujuan untuk

meningkatkan memori, tingkat akurasi pembuatan keputusan dan juga struktur belajar yang dapat dipergunakan untuk memperbaiki proses belajar.

7. Psikologi Industri dan Organisasi

Kode>Nama MK : PSY 208/Psikologi Industri dan Organisasi

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mempelajari fenomena perilaku manusia dalam interaksinya pada konteks lingkungan kerja adalah intisari dari mata kuliah Psikologi Industri dan Organisasi. Pada akhir perkuliahan, mahasiswa diharapkan mampu melakukan analisis berbasis pada hal-hal seperti motivasi, komunikasi antar pribadi, kerjasama tim, kepemimpinan, komitmen organisasi, analisis jabatan, penyusunan deskripsi kerja, manajemen stress sampai berbagai strategi keseimbangan antara kehidupan pribadi dan kehidupan kerja. Hal ini diterapkan antara lain dalam presentasi multimedia dan penyusunan makalah berbentuk tugas individu maupun kelompok yang disusun dengan pengambilan data lapangan.

8. Psikologi Bermain

Kode>Nama MK : PSY 502 /Psikologi Bermain

Sks/ MK Prasyarat : 2 sks / -

Bermain merupakan kegiatan yang menyenangkan bagi setiap individu, baik yang masih kanak-kanak maupun sudah dewasa. Oleh karena itu, dalam membahas mengenai bermain tidak terlepas dari topik tahapan perkembangan fisik, kognitif, dan sosial emosional masa kanak-kanak maupun masa dewasa. Dalam mata kuliah ini akan dibahas mengenai tahapan bermain beserta karakteristiknya, kesesuaian tahapan bermain dengan tahapan perkembangan manusia, bentuk-bentuk permainan yang sesuai dengan tahapan, serta fungsi bermain terapeutik. Proses belajar-mengajar melibatkan diskusi, kuliah, observasi, kunjungan, dan pembuatan *project*.

9. Psikologi Komunitas

Kode>Nama MK : PSY 505/Psikologi Komunitas

Sks/ MK Prasyarat : 2 sks / -

Psikologi Komunitas mempelajari manusia dalam konteks sosialnya, dimana interaksi individu dengan lingkungan dan peranan dari institusi sosial mulai dari level mikro sampai makro akan berpengaruh terhadap kehidupan dan kesejahteraan individu tersebut. Mata kuliah ini memperkenalkan konsep-konsep dasar, batasan dan pengertian dari Psikologi Komunitas. Selain itu akan dibahas juga prinsip-prinsip, nilai dan pendekatan yang digunakan dalam Psikologi Komunitas. Melalui mata kuliah ini, mahasiswa akan belajar bagaimana penerapan dari ilmu Psikologi Komunitas untuk mensejahterakan individu, meningkatkan partisipasi, mendorong kesetaraan, memberdayakan komunitas serta mengatasi masalah-masalah sosial lainnya.

10. Knowledge Management in Learning Organization

Kode>Nama MK : PSY 506/*Knowledge Management in Learning Organization*

Sks/ MK Prasyarat : 2 sks / -

Organisasi pembelajar adalah yang menyadari bahwa pengetahuan adalah aset sehingga perlu dikelola agar terjadi akumulasi di tingkat organisasi atas pengetahuan tersebar pada anggota-anggota organisasi. Ketika dikelola dengan optimal di tingkat organisasi, maka kegiatan berbagi pengetahuan (*knowledge sharing*) dapat mengarah pada penciptaan pengetahuan (*knowledge creation*) yang merupakan modal melakukan inovasi. Di akhir perkuliahan, mahasiswa diharapkan mampu melakukan analisis terhadap proses yang terjadi di organisasi yang ditemui dalam kehidupan keseharian serta menyusun rekomendasi berdasarkan teori dan prinsip Manajemen Pengetahuan agar organisasi tersebut dapat menjadi organisasi pembelajar (*learning organization*). Hal ini disusun dalam bentuk tugas individu maupun kelompok antara lain berupa presentasi multimedia dan makalah, dengan data-data yang diambil dari lapangan

11. Psikologi Media

Kode>Nama MK : PSY 507/Psikologi Media

Sks/ MK Prasyarat : 2 sks / -

Perkembangan teknologi menyebabkan manusia muskil hidup bebas dari konsumsi media – baik dalam bentuk iklan di surat kabar, iklan tokoh politik di majalah, siaran berita lewat radio, tayangan *infotainment* di televisi, *online game* yang dimainkan melalui melalui gawai (*gadget*) sampai *selfie* di jejaring media sosial. Mata kuliah ini membahas tentang berbagai proses psikologis antara lain atensi, memori dan respon emosi sampai persepsi termasuk di dalamnya *stereotype* dalam representasi. Di akhir perkuliahan, mahasiswa diharapkan mampu melakukan analisis atas pengaruh media, termasuk di dalam melalui berpikir reflektif tentang pengalaman sendiri – dengan tujuan mahasiswa dapat melakukan analisis perilaku manusia berdasarkan teori dan prinsip dasar yang dipelajari. Hal tersebut diekspresikan dalam bentuk tugas individu dan kelompok antara lain presentasi multimedia dan makalah yang berbasis pada pengambilan data lapangan.

12. Behavioral Economics

Kode>Nama MK : PSY 509/*Behavioral Economics*

Sks/ MK Prasyarat : 2 sks / -

Bagaimana caranya membuat manusia membuat pilihan-pilihan yang lebih baik? Kenyataan menunjukkan bahwa manusia tidak selalu memproses informasi dan membuat keputusan secara optimal. Mata kuliah *Behavioral Economics* atau Ekonomi Perilaku ini mengupas proses pembuatan keputusan secara rasional, termasuk juga irasional, agar proses yang terjadi di tingkat individu maupun organisasi menjadi lebih ekonomis, atau dengan kata lain lebih optimal. Di akhir perkuliahan, mahasiswa diharapkan mampu melakukan evaluasi atas perilaku yang ditemukan dalam keseharian serta menyusun program optimalisasi berdasarkan teori dan prinsip yang dipelajari, baik dalam bentuk tugas individu maupun kelompok antara lain berwujud presentasi multimedia dan makalah dengan data yang diambil langsung ke lapangan.

13. Psikologi Lintas Budaya

Kode>Nama MK : PSY 510/Psikologi Lintas Budaya

Sks/ MK Prasyarat : 2 sks / -

Mata kuliah Psikologi Lintas Budaya secara umum membahas tentang persamaan dan perbedaan fungsi-fungsi dan proses psikologis pada suatu budaya dan kelompok etnis yang berbeda. Pada mata kuliah ini, mahasiswa akan belajar tentang pengertian psikologi lintas budaya, ruang lingkup kajian, sejarah, konsep-konsep dasar serta metode penelitian dan pendekatan yang digunakan untuk memahami fungsi dan proses psikologis di budaya yang berbeda. Dengan mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa diharapkan mampu memahami dan menganalisis peran budaya dalam mempengaruhi disiplin ilmu psikologi dan perilaku manusia.

6.2 Mata Kuliah KOTA Fakultas Teknologi dan Desain (FTD)

Program Studi Arsitektur

Tabel 8. Mata kuliah KOTA Prodi Arsitektur

No	Kode	Mata Kuliah	SKS	Semester
1	VCD 103	Rupa Dasar 2 D	4	Gasal
2	ARC 101	Pengantar Arsitektur	4	Gasal
3	ARC 103	Menggambar Bentuk	3	Gasal
4	ARC 205	Sejarah Arsitektur Modern	3	Gasal
5	ARC 303	Arsitektur Hijau	3	Gasal
6	PRD 102	Rupa Dasar 3 D	4	Genap
7	ARC 208	Sejarah Arsitektur Vernakular	3	Genap
8	ARC 502	Perancangan Ruang Dalam	3	Gasal/Genap
9	ARC 504	Arsitektur Pesisir	3	Gasal/Genap
10	ARC 508	Arsitektur dan Perilaku	3	Gasal/Genap
11	ARC 512	Fisika Bangunan	3	Gasal/Genap
12	ARC 514	Pusaka Arsitektur	3	Gasal/Genap
13	ARC 505	Pranata Pembangunan	3	Gasal/Genap
14	ARC 511	Fotografi Arsitektur	3	Gasal/Genap
15	ARC 520	Manajemen Konstruksi	3	Gasal/Genap

Deskripsi Mata Kuliah:

1. Rupa Dasar 2 D

Kode / Nama MK : VCD 103/Rupa Dasar 2D

Bobot / MK Prasyarat : 4 sks/ -

Berisi materi mengenai dasar perancangan 2 Dimensi yang meliputi pengenalan teknik, unsur, dan prinsip dasar perancangan 2 Dimensi, melalui metode pendekatan solusi kreatif. Mahasiswa mampu membuat dasar perancangan 2 Dimensi melalui berbagai teknik, seperti: pincil warna, cat poster, cap, *tracing*, dan lain-lain. Mahasiswa mengenal unsur dan prinsip dasar dalam perancangan 2 Dimensi, seperti: titik, garis, bidang, warna, tekstur, irama, kontras, aksent, dan lain-lain. Mampu membuat alternatif rancangan dasar 2 Dimensi.

2. Pengantar Arsitektur

Kode/Nama MK : ARC 101/Pengantar Arsitektur

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Arsitektur tidak terlepas dari kebutuhan manusia akan wadah untuk memfasilitasi beragam aktivitasnya sehari-hari. Sejarah Arsitektur memiliki usia yang hampir sama panjang dan tuanya dengan sejarah manusia sendiri. Saat manusia mulai memikirkan dan mewujudkan naungan (*shelter*) sebagai salah satu kebutuhan hidupnya yang paling mendasar untuk melindungi dirinya dari beragam pengaruh lingkungan dan ancaman yang mungkin membahayakan dirinya, saat itu pulalah sejarah arsitektur dimulai. Mata Kuliah ini membahas cakupan dan prinsip arsitektur, profesi arsitek, dan aspek-aspek umum dari aktivitas manusia yang terkait dengan arsitektur (artistik, ekonomis, lingkungan, politik, sosial, budaya, dan teknologi).

3. Menggambar Bentuk

Kode>Nama MK : ARC 103/ Menggambar Bentuk

Sks/ MK Prasyarat : 4 sks / -

Mata kuliah ini merupakan upaya memperkenalkan prinsip dasar menggambar bentuk, seperti komposisi (rana), struktur proporsi, dan lain-lain. Memperkenalkan teknik dalam menggambar bentuk dengan menggunakan pensil, pensil warna, crayon, dan cat poster. Mahasiswa akan dikenalkan ragam cara dan teknik menggambar dengan beberapa media (pensil, crayon, cat air, cat poster)

4. Sejarah Arsitektur Modern

Kode>Nama MK : ARC 205/Sejarah Arsitektur Modern

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Arsitektur tidak terlepas dari kebutuhan manusia akan wadah untuk memfasilitasi beragam aktivitasnya sehari-hari. Sejarah Arsitektur memiliki usia yang hampir sama panjang dan tuanya dengan sejarah manusia sendiri. Saat manusia mulai memikirkan dan mewujudkan naungan (shelter) sebagai salah satu kebutuhan hidupnya yang paling mendasar untuk melindungi dirinya dari beragam pengaruh lingkungan dan ancaman yang mungkin membahayakan dirinya, saat itu pulalah sejarah arsitektur dimulai. Mata Kuliah ini membahas perkembangan arsitektur dan aspek-aspek umum dari aktivitas manusia yang terkait dengannya (artistik, ekonomis, lingkungan, politik, sosial, budaya, dan teknologi). Sistematika pembahasan sendiri akan dilakukan dengan memadukan unsur kronologis dan pembagian wilayah (*region*), mulai dari akhir masa Renaissance hingga perkembangan arsitektur kontemporer di wilayah Asia, Afrika, Eropa, Amerika, dan Pasifik. Objek arsitektural yang dibahas bervariasi, mulai dari naungan yang paling mendasar, hunian, bangunan publik, hingga kota; dengan fokus utama analisis terhadap aspek-aspek yang melatarbelakangi dan/atau perkembangan arsitektur di masa dan/atau wilayah tertentu.

5. Arsitektur Hijau

Kode>Nama MK : ARC 303/Arsitektur Hijau

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata kuliah ini mempelajari prinsip – prinsip dasar desain arsitektur yang responsive terhadap iklim dan lingkungannya dalam konteks bangunan hijau, serta efisien dalam penggunaan energi dan keberlanjutan.

6. Rupa Dasar 3 D

Kode>Nama MK : PRD 102/Rupa Dasar 3D

Sks/ MK Prasyarat : 4 sks / -

Mata kuliah ini membahas teknik pembuatan unsur rupa dasar 3 dimensi (unsur konsep, rupa, dan pertalian) dan prinsip dasar senirupa pada sebuah objek 3 dimensi (irama atau keselarasan, kesatuan atau *unity*, dominasi atau penekanan, keseimbangan, proporsi atau perbandingan, serta kesederhanaan atau kejelasan).

7. Sejarah Arsitektur Vernakular

Kode>Nama MK : ARC 208 /Sejarah Arsitektur Vernakular

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata kuliah Arsitektur Vernakular menjelaskan kaitan antara perwujudan arsitektur [orientasi, tata letak, anatomi bangunan, struktur, dan symbol] dengan faktor-faktor yang memengaruhinya. Faktor-faktor tersebut antara lain adanya kosmologi, budaya, tradisi, sistem sosial dan kekerabatan, iklim dan topografi, material, dan teknologi.

8. Perancangan Ruang Dalam

Kode>Nama MK : ARC 502/Perancangan Ruang Dalam

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Lingkungan binaan atau wadah aktivitas sebagai objek arsitektur, tidak hanya terbatas pada ruang luar dan/atau ruang-ruang di antara massa bangunan saja, namun juga ruang di dalam bangunan, yang sering juga disebut sebagai interior. Ruang dalam bangunan bukan merupakan suatu entitas yang terpisah dari ruang luar, namun justru harus terintegrasi sehingga saling mendukung dalam mewadahi aktivitas manusia. Prinsip-prinsip perencanaan dan perancangan ruang dalam sendiri dalam beberapa hal memiliki persamaan dengan prinsip-prinsip perencanaan dan perancangan ruang luar, namun selain itu juga terdapat perbedaan. Faktor kenyamanan baik thermal maupun visual sangat ditekankan dalam perencanaan dan perancangan ruang dalam, apalagi umumnya manusia menjalankan sebagian besar aktivitas hariannya di dalam bangunan, sehingga kenyamanan ruang dalam merupakan faktor penting dalam mewadahi dan meningkatkan kualitas dari kegiatan-kegiatan manusia tersebut. Mata kuliah ini mengajarkan prinsip dan aplikasi perencanaan dan perancangan ruang dalam, dengan mengintegrasikan aspek keberlanjutan seperti ramah lingkungan, hemat energi, dan sehingga mahasiswa tidak hanya mampu merancang ruang dalam yang memiliki kenyamanan thermal dan visual, namun juga menjaga dan meningkatkan daya dukung lingkungan di sekitarnya.

9. Arsitektur Pesisir

Kode>Nama MK : ARC 504 Arsitektur Pesisir

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata kuliah ini memberi kesempatan bagi mahasiswa untuk mempelajari bagaimana karya arsitektur berkembang di kawasan pesisir. Pembahasan tersebut mencakup hal-hal pembentuk suatu karya arsitektur di pesisir, baik faktor fisik lingkungan hingga non-fisik lingkungan pesisir. Sistematika pembahasan sendiri akan dilakukan dengan membahas pengetahuan dasar kawasan pesisir; interaksi sosial dan kebudayaan di kawasan pesisir; siklus hidup dan pengaruhnya terhadap penataan ruang di kawasan pesisir; risiko bencana di kawasan pesisir; serta peran arsitek dalam menata kawasan pesisir.

10. Arsitektur dan Perilaku

Kode>Nama MK : ARC 508/Arsitektur dan Perilaku

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mampu mengobservasi dan menganalisis karya dan gejala arsitektur dengan merefleksikan atau berlandaskan teori arsitektur dan perilaku, serta menyajikan hasil analisis dan observasi tersebut dengan sistematis, sah, dan komunikatif.

11. Fisika Bangunan

Kode>Nama MK : ARC 512/Fisika Bangunan

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata Kuliah Fisika Bangunan berkaitan erat dengan konsep arsitektur hijau dan *sustainability*. Memuat pemahaman dasar mengenai kondisi iklim, tapak, dan kaitannya dengan desain arsitektur yang adaptif terhadap lingkungan. Mahasiswa dapat mengetahui dan menghasilkan rumusan kenyamanan ruang, pencahayaan yang ideal, dan pemanfaatan sumber daya alam yang optimal secara terperinci dan jelas melalui perhitungan praktikal.

12. Pusaka Arsitektur

Kode/Nama MK : ARC 514/Pusaka Arsitektur

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata kuliah ini mengenalkan arsitektur masa lalu, baik bangunan dan lingkungan cagar budaya yang terdiri dari 3 jenis pusaka arsitektur, yakni konservasi dan preservasi, bangunan cagar budaya dan lingkungan cagar budaya.

13. Pranata Pembangunan

Kode/Nama MK : ARC 505/Pranata Pembangunan

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Pembangunan tanpa pengendalian akan mengakibatkan ketidakteraturan / kekacauan. Selain untuk menghindarkan dari kekacauan, pengendalian juga dibutuhkan untuk tetap menjaga terpenuhinya hak-hak dasar kepada setiap warga negara secara adil. Pengendalian diwujudkan dengan disahkannya peraturan dan diimplementasikannya peraturan tersebut di lapangan. Pengendalian dimulai sejak penentuan fungsi lahan, perencanaan bangunan, pembangunan, hingga pemakaian bangunan. Mata Kuliah ini memberikan pengetahuan dan pemahaman tentang proses pengendalian dan penataan pembangunan.

14. Fotografi Arsitektur

Kode/Nama MK : ARC 511/Fotografi Arsitektur

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata kuliah ini memberikan pengantar pengetahuan tentang prinsip-prinsip dasar fotografi, konsep berkarya serta teknik dan perlengkapan fotografi hingga presentasi karya dalam bentuk antologi portfolio karya dan atau berpameran karya fotografi.

15. Manajemen Konstruksi

Kode/Nama MK : ARC 520/Manajemen Konstruksi

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Bangunan tidak berdiri dengan sendirinya namun diperlukan proses yang cukup panjang sejak dimulainya inisiasi hingga pemanfaatan. Perlu perencanaan yang matang, pengendalian dan pengawasan kinerja yang ketat serta pemeliharaan keselamatan, ketertiban, dan kesehatan kerja yang terkendali guna menghasilkan bangunan yang dapat dipertanggungjawabkan. Mata kuliah ini memberikan gambaran tentang proses pengendalian proyek konsultasi dan konstruksi yang melibatkan berbagai aspek dan pihak sehingga berjalan efektif dan efisien.

Program Studi Desain Komunikasi Visual

Tabel 9. Mata kuliah KOTA Prodi Desain Komunikasi Visual

No	Kode	Mata Kuliah	SKS	Semester
1	VCD 107	Komputer Grafis	3	Gasal
2	VCD 205	Fotografi Dasar	3	Gasal
3	VCD 106	Proses Kreasi	3	Genap
4	VCD 105	Pengantar Studi Seni Rupa dan Desain	2	Gasal/Genap
5	VCD 108	Komputer Multimedia	3	Gasal/Genap
6	VCD 208	Desain Infografis	3	Gasal/Genap
7	VCD 304	Komunikasi Media dan Masyarakat	3	Gasal/Genap
8	VCD 508	Desain Web	3	Gasal/Genap

Deskripsi Mata Kuliah:

1. Komputer Grafis

Kode / Nama MK : VCD 107 / Komputer Grafis

Sks / MK Prasyarat : 3 sks / -

Berisi mengenai pengenalan program perangkat lunak grafis yang menekankan pada pengenalan prinsip dasar kerja perangkat lunak grafis, mencakup; pembuatan, pengolahan gambar dengan metode pendekatan objek yang berbasis '*vector*' dan '*bitmap*'. Dalam mendukung dan memenuhi kebutuhan perancangan komunikasi visual.

2. Fotografi Dasar

Kode / Nama MK : VCD 205 / Fotografi Dasar

Sks / MK Prasyarat : 3 sks / -

Berisi mengenai teori dan praktika mengenai prinsip dasar kerja fotografi analog maupun digital dengan menekankan pada metode '*Objective Recording*' dan '*Subject Interpretation*'.

3. Proses Kreasi

Kode / Nama MK : VCD 106 / Proses Kreasi

Sks / MK Prasyarat : 3 sks / -

Dalam mata kuliah ini dibahas tentang cara belajar & berkreasi secara integral dengan menggali potensi kreativitas manusia melalui pendekatan *synectic* serta eksperimen cara berpikir dan menggambar menggunakan metode *mind mapping*.

4. Pengantar Studi Seni Rupa dan Desain

Kode / Nama MK : VCD 105 / Pengantar Studi Seni Rupa & Desain

Sks / MK Prasyarat : 2 sks / -

Mata Kuliah ini membahas tentang lingkup seni rupa dan desain dikaitkan dengan estetika secara universal, melalui kajian berupa apresiasi serta perkembangan seni rupa modern barat dan timur, dengan pendalaman pada seni rupa & desain Indonesia, dalam bentuk aplikatif.

5. Komputer Multimedia

Kode / Nama MK : VCD 108 / Komputer Multimedia

Sks / MK Prasyarat : 3 sks / -

Berisi mengenai dasar multimedia yang menekankan pada pengenalan prinsip dasar kerja multimedia, mencakup; pembuatan, pengolahan gambar dengan metode pendekatan objek yang berbasis '*vector*' dan '*bitmap*', animasi sederhana serta media interaktif sederhana. Pada mata kuliah ini, mahasiswa memiliki pengetahuan tentang prinsip dasar kerja multimedia, mampu menggambar atau merancang melalui metode pendekatan objek berbasis '*vector*' dan '*bitmap*', mampu membuat animasi sederhana, dan mampu membuat media interaktif sederhana

6. Desain Infografis

Kode / Nama MK : VCD 312 / Desain Infografis

Sks / MK Prasyarat : 3 sks / -

Pada mata kuliah pilihan ini, mahasiswa diberi pemahaman tentang Infografik, proses perancangan infografik, dan aplikasinya baik di media cetak maupun di media tayang (multimedia).

7. Komunikasi Media & Masyarakat

Kode / Nama MK : VCD 304 / Komunikasi Media dan Masyarakat

Sks / MK Prasyarat : 2 sks / -

Mata kuliah ini memperkenalkan mengenai peranan media dalam komunikasi manusia / masyarakat serta kaitannya dengan klasifikasi media yang mencakup: media alami-buatan,

media gambar kata, media rupa-rungu, media cetak besar kecil, media manual-mekanik-elektronik dan lain-lain.

8. Web Design

Kode / Nama MK : VCD 508 / Desain Web

Sks / MK Prasyarat: 3 sks / -

Memnambah tentang pengertian teknologi web secara umum, fungsi web, jenis dan unsur situs web, serta peranan desain komunikasi visual terhadap situs web. Belajar bagaimana merancang situs web, mulai dari mencari gagasan, mengumpulkan data, menyusun konsep desain komunikasi visual, merancang hingga aplikasinya pada jaringan internet.

Program Studi Desain Produk

Tabel 10. Mata kuliah KOTA Prodi Desain Produk

No	Kode	Mata Kuliah	SKS	
1	PRD 101	Haki Desain	3	Gasal
2	PRD 204	<i>Modeling & Prototyping</i>	3	Gasal
3	PRD 301	<i>Green Design</i>	3	Gasal
4	PRD 205	Prinsip Rekayasa Produk	3	Genap
5	PRD 302	Creativepreneurship	3	Genap
6	PRD 501	<i>Urban Toy Design</i>	3	Gasal/ Genap
7	PRD 502	<i>Interactive Product Design</i>	3	Gasal/ Genap
8	PRD 503	<i>Urban Craft Desain</i>	3	Gasal/ Genap
9	PRD 504	Desain Sarana Transportasi	3	Gasal/ Genap
10	PRD 505	<i>Urban Fashion And Lifestyle Product</i>	3	Gasal/ Genap
11	PRD 508	Desain Kemasan	3	Gasal/ Genap
12	PRD 510	Eksibisi Dan Display Desain	3	Gasal/ Genap
13	PRD 512	<i>Urban Product Design Review</i>	3	Gasal/ Genap
14	PRD 513	<i>Creative Urban Culture</i>	2	Gasal/ Genap
15	PRD 514	<i>Ergonomic Product Design</i>	3	Gasal/ Genap

Deskripsi Mata Kuliah:

1. Haki Desain

Kode / Nama MK : PRD 101/Haki Desain

Sks / MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata kuliah ini menjelaskan mengenai Prinsip-prinsip dasar HKI, paten dan hukum HKI secara internasional dan nasional. Didalam perkuliahan mahasiswa akan mendapatkan pengetahuan mengenai dasar-dasar hukum mengenai HKI, Hak Desain Industri, DTLST & RD, Hak Paten, hak Merek, Hak Indikasi Geografis, proses dan tata cara pengajuan Haki, mengetahui tindakan profesional dalam menghasilkan sebuah desain produk kreatif berbasis hak kekayaan intelektual (HKI).

2. **Modeling & Prototyping**

Kode / Nama MK : PRD 204 / *Modeling & Prototyping*

Sks / MK Prasyarat : 3 sks / -

Dalam perkuliahan ini mahasiswa akan mempelajari teknik membuat model dengan menggunakan clay dari mulai ide, sketsa dua dimensi, sampai tahapan realisasi bentuk tiga dimensi. Selanjutnya mahasiswa juga akan diberi pengetahuan dan pemahaman mencetak produk dengan berbagai macam pilihan bahan sehingga produk akhir dapat di duplikasi ulang. Dalam perkuliahan ini mahasiswa akan mempelajari teknik membuat model dengan menggunakan clay dari mulai ide, sketsa dua dimensi, sampai tahapan realisasi bentuk tiga dimensi. Selanjutnya mahasiswa juga akan diberi pengetahuan dan pemahaman mencetak produk dengan berbagai macam pilihan bahan sehingga produk akhir dapat di duplikasi ulang. Dalam perkuliahan ini mahasiswa akan mempelajari teknik membuat model dengan menggunakan clay dari mulai ide, sketsa dua dimensi, sampai tahapan realisasi bentuk tiga dimensi. Selanjutnya mahasiswa juga akan diberi pengetahuan dan pemahaman mencetak produk dengan berbagai macam pilihan bahan sehingga produk akhir dapat di duplikasi ulang.

3. **Green Design**

Kode / Nama MK : PRD 301 / *Green Design*

Sks / MK Prasyarat : 3 sks / -

Matakuliah ini memberi pengetahuan mengenai daur hidup produk (*Life cycle product*) dan aplikasinya untuk mendukung produk berkelanjutan (*sustainable product*), mahasiswa di bekali dengan pengetahuan mengenai prinsip dasar untuk membuat sebuah konsep green product design untuk dan aplikasinya secara langsung terhadap produk tersebut. Matakuliah ini memberi pengetahuan mengenai daur hidup produk (*Life cycle product*) dan aplikasinya untuk mendukung produk berkelanjutan (*sustainable product*), mahasiswa di bekali dengan pengetahuan mengenai prinsip dasar untuk membuat sebuah konsep green product design untuk dan aplikasinya secara langsung terhadap produk tersebut.

4. **Prinsip Rekayasa Produk**

Kode / Nama MK : PRD 204 / Prinsip Rekayasa Produk

Sks / MK Prasyarat : 3 sks / -

Kuliah untuk meningkatkan wawasan dan pemahaman mengenai berbagai prinsip rekayasa teknik, meliputi dasar rangkaian dan prinsip kerja elektronika dan sensor, prinsip kerja peralatan mekanik (roda gigi dan hidrolis). Dalam kuliah ini dikaji beberapa kasus produk inovatif yang menggunakan prinsip-prinsip rekayasa, baik yang masih merupakan produk eksperimental maupun yang sudah dikomersialisasi.

5. **Creativepreneurship**

Kode / Nama MK : PRD 302 / *Creativepreneurship*

Sks / MK Prasyarat : 3 sks / -

Pada mata kuliah ini mahasiswa akan memahami dan mengenal permasalahan teknik dalam berproduksi, prasyarat pengusaha, dan karakteristik pasar. Mahasiswa juga akan mengetahui dan memahami model dan kerangka kerja pengembangan usaha dan perencanaan usaha yang baik dalam bidang desain produk. mockup, prototype dari desain mereka.

6. **Urban Toy Design**

Kode / Nama MK : PRD 501 / *Urban Toy Design*

Sks / MK Prasyarat : 3 sks / -

Urban Toys bukan sekadar mainan biasa. Ia dibuat oleh seorang desainer, diproduksi terbatas, dan diburu desainer lainnya. Banyak yang menyebut urban toys sebagai mainan orang

dewasa. Desain yang unik memang menjadi ciri khas urban toys. Kata urban toys atau designer toys sendiri mengacu pada mainan yang dibuat oleh seorang desainer atau artist. Umumnya mainan itu diproduksi terbatas (limited edition), hanya dicetak 50 sampai 200 buah per model. Mata kuliah Urban Toy Design berisi teori pengetahuan dasar baik secara teoritis, historis, dan praktis dalam membuat Urban Toy. Pembuatan desain dan aplikasinya secara konstruksi gambar geometris, sketsa konstruktif/bagan, proyeksi dan perspektif. Praktek penyelesaian tugas-tugas dengan penerapan konstruksi keterpaduan materi desain mainan serta sesuai dengan ciri khas dan ketentuan masing-masing desain

7. Interactive Product Design

Kode / Nama MK : PRD 502 / *Interactive Product Design*

Sks / MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata Kuliah ini memberikan pemahaman kepada mahasiswa untuk dapat presentasi di depan umum baik secara formal maupun informal. Mahasiswa akan mempelajari dari segi soft skill diantaranya kedisiplinan waktu, sikap, suara, dan body language, maupun dari segi hardskill yaitu visualisasi dan materi presentasi agar lebih informatif dan atraktif. Selanjutnya mahasiswa akan mengetahui cara dan etika presentasi di depan audience yang berbeda-beda.

8. Urban Craft Desain

Kode / Nama MK : PRD 503 / *Urban Craft Desain*

Sks / MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata kuliah ini memberikan pemahaman kepada mahasiswa untuk dapat mengerti korelasi ilmu kriya dan dengan ilmu desain produk sehingga dapat melahirkan konsep baru menjadi produk berbasis budaya lokal. Selain itu mahasiswa juga akan mengetahui beberapa jenis karakter material dari sebuah daerah untuk dapat dianalisa dan diolah menjadi produk baru
Mata kuliah ini memberikan pemahaman kepada mahasiswa untuk dapat mengerti korelasi ilmu kriya dan dengan ilmu desain produk sehingga dapat melahirkan konsep baru menjadi produk berbasis budaya lokal. Selain itu mahasiswa juga akan mengetahui beberapa jenis karakter material dari sebuah daerah untuk dapat dianalisa dan diolah menjadi produk baru.

9. Desain Sarana Transportasi

Kode / Nama MK : PRD 504 / *Desain Sarana Transportasi*

Sks / MK Prasyarat : 3 sks / -

Desain Sarana Transportasi adalah mata kuliah yang mempelajari moda transportasi. Inti dari transportasi adalah memindahkan orang ataupun benda dari titik A menuju titik B. Transportasi bisa bergerak di darat, air ataupun udara. Bisa menggunakan tenaga mesin, listrik ataupun udara, atau juga bentuk tenaga yang belum terbayangkan. Dari paling sederhana skateboard atau sampai pesawat jet. Mata kuliah ini berisikan teori pengetahuan dasar baik secara teoritis, historis, dan praktis dalam membuat dan mendesain sarana transportasi. Pembuatan desain dan aplikasinya secara konstruksi gambar geometris, sketsa konstruktif/bagan, proyeksi dan perspektif. Praktek penyelesaian tugas-tugas dengan penerapan konstruksi keterpaduan materi desain mainan serta sesuai dengan ciri khas dan ketentuan masing-masing desain.

10. Urban Fashion And Lifestyle Product

Kode / Nama MK : PRD 505 / *Urban Fashion And Lifestyle Product*

Sks / MK Prasyarat : 3 sks / -

Dengan mengikuti perkuliahan ini, mahasiswa/i akan mendapatkan pemahaman, wawasan dan pengetahuan dasar mengenai bagaimana produk fashion didesain dengan menggunakan pendekatan dan konsep urban berikut fenomena dan dampaknya terhadap pola atau fenomena

urban lifestyle (gaya hidup individu di perkotaan). Lingkup produk fashion yang akan dibahas pada matakuliah ini tidak hanya terbatas pada produk fashion busana saja tetapi seluruh atribut fashion yang melekat di tubuh pemakainnya.

11. Desain Kemasan

Kode / Nama MK : PRD 508 / Desain Kemasan

Sks / MK Prasyarat : 3 sks / -

Kemasan, bukan hanya sebagai sebuah pembungkus, tetapi sekarang ini diharapkan mempunyai nilai estetika, branding serta unsur proteksi. Mata Kuliah ini memberikan pemahaman kepada mahasiswa mengenai sejarah dan desain, cara menilai dan memahami desain kemasan dan desain serta proses aplikasinya dalam kehidupan sehari-hari. Dari hasil perkuliahan tersebut, mahasiswa diharapkan dapat, merangsang daya imajinasi, kreatifitas dan inovasi mahasiswa untuk membuat desain sebuah kemasan yang dapat diaplikasikan secara tepat pada obyek benda yang memerlukan desain kemasan tersebut.

12. Eksibisi dan Display Desain

Kode / Nama MK : PRD 510 / Eksibisi dan Display Desain

Sks / MK Prasyarat : 3 sks / -

Desain Eksibisi dan Display sangat amat dibutuhkan dalam branding dan marketing sebuah produk. Ini bisa dilihat dalam keadaan sehari – hari baik ketika kita pergi ke pusat perbelanjaan ataupun dimana saja ketika sebuah pameran terjadi. Inti dari mata kuliah ini adalah membuat sarana eksibisi atau pameran yang menyelaraskan objek atau produk yang dijual dengan branding dari produk ataupun jasa yang sedang dipamerkan. Mata kuliah ini berisikan teori pengetahuan dasar baik secara teoritis, historis, dan praktis dalam membuat dan mendesain sarana eksibisi dan display. Pembuatan desain dan aplikasinya secara konstruksi gambar geometris, sketsa konstruktif/bagan, proyeksi dan perspektif. Praktek penyelesaian tugas-tugas dengan penerapan konstruksi keterpaduan materi desain mainan serta sesuai dengan ciri khas dan ketentuan masing-masing desain.

13. Urban Product Design Review

Kode / Nama MK : PRD 512 / *Urban Product Design Review*

Sks / MK Prasyarat : 3 sks / -

Pada mata kuliah ini memberikan pemahaman kepada mahasiswa untuk dapat melakukan proses jurnalistik dalam area desain produk. Mahasiswa akan didorong untuk terampil dalam menulis review karya sebuah desain sesuai dengan kaidah jurnalistik sehingga dapat layak disebarluaskan melalui media massa.

14. Creative Urban Culture

Kode / Nama MK : PRD 513 / *Creative Urban Culture*

Sks / MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata Kuliah ini memberikan pemahaman kepada mahasiswa mengenai sejarah seni rupa dan desain, cara menilai dan memahami karya seni dan desain serta proses aplikasinya dalam kehidupan sehari-hari. Dari hasil perkuliahan tersebut, mahasiswa dapat mengapresiasi karya seni dan desain, merangsang daya imajinasi, kreatifitas dan inovasi mahasiswa untuk diterapkan dalam bidang keilmuan masing-masing mahasiswa yang mengikuti matakuliah tersebut.

15. Ergonomic Product Design

Kode / Nama MK : PRD 514 / Ergonomic Product Design

Sks / MK Prasyarat : 3 sks / -

Ergonomi adalah ilmu yang mempelajari antara hubungan manusia dengan lingkungan sekitarnya ataupun benda yang digunakan oleh manusia. Secara sederhana bagaimana membuat manusia lebih nyaman di lingkungan atau ketika menggunakan sebuah produk. Mata Kuliah ini memberikan pemahaman kepada mahasiswa mengenai sejarah dan desain, serta filosofi dalam ergonomi, juga kebutuhan dan spesifikasi ISO, OSHA dan unsur keselamatan ketika manusia bekerja dengan lingkungan sekitarnya atau ketika dia menggunakan sebuah benda atau produk. Dari hasil perkuliahan tersebut, mahasiswa diharapkan dapat mengerti dan mengaplikasikan prinsip-prinsip ergonomi pada lingkungan atau benda yang di desain dan dapat diaplikasikan secara tepat pada obyek benda yang memerlukan aplikasi atau sentuhan ergonomi tersebut.

Program Studi Sistem Informasi

Tabel 11. Mata kuliah KOTA Prodi Sistem Informasi

No	Kode	Mata Kuliah	SKS	Semester
1	IST 101	Fondasi Pemrograman & Struktur Data	4	Gasal
2	IST 107	Aljabar Linear	3	Gasal
3	IST 207	Pengantar Sistem Informasi	3	Gasal
4	IST 301	Komputer dan Masyarakat	3	Gasal
5	IST 303	Teknik Aplikasi Multimedia	3	Gasal
6	IST 309	Sistem Informasi Manajemen	4	Gasal
7	IST 102	Sistem Basis Data	3	Genap
8	IST 208	Knowledge Management	3	Genap
9	IST 502	Pengajaran Berbantuan Komputer	3	Gasal/Genap
10	IST 506	Dasar-Dasar Audit SI	3	Gasal/Genap

Deskripsi Mata Kuliah:

1. Fondasi Pemrograman & Struktur Data

Kode/Nama MK : IST 101 / Fondasi Pemrograman dan Struktur Data

Sks/ MK Prasyarat : 4 sks / -

Mata kuliah ini terbagi menjadi tiga bagian, yaitu: Dasar-dasar pemrograman, Konsep pemrograman berbasis object (Object Oriented Programming / OOP), dan Struktur data. Pada dasar-dasar pemrograman akan diperkenalkan tentang berbagai konsep dasar yang umum ada di berbagai bahasa pemrograman, seperti: tipe data, keputusan (decision), iterasi (looping), dan variabel. Dengan memahami dasar-dasar pemrograman tersebut, diharapkan mahasiswa dapat memahami bagaimana program bekerja sehingga mampu mengkaji, mendesain, dan membuat program sederhana untuk menyelesaikan suatu kasus sederhana. Konsep pemrograman berbasis object merupakan salah satu konsep dalam pengembangan program yang melihat berbagai object saling berinteraksi untuk menyelesaikan atau mencapai tujuan tertentu. Pada bagian tersebut, akan diperkenalkan tentang class dan object, bagaimana mendesain class, menggunakan class yang tersedia, interface, inheritance, polymorphism, dan Input-Output (I/O). Setelah memahami konsep pemrograman berbasis object, diharapkan mahasiswa dapat mengkaji, mendesain, dan membuat program dengan menerapkan konsep pemrograman berbasis object untuk menyelesaikan suatu kasus. Pada Struktur data, akan diperkenalkan berbagai cara pengelolaan data sehingga mahasiswa dapat menjelaskan cara kerja berbagai struktur data tersebut dan menentukan struktur data apa yang sesuai dengan kasus yang dihadapi. Dengan menguasai ketiga bagian tersebut, mahasiswa diharapkan mampu mengkaji, mendesain, dan membuat program yang dapat mengelola data dengan efektif dan efisien sehingga dapat menampilkan informasi yang benar dan relevan.

2. Aljabar Linear

Kode>Nama MK : IST 107 / Aljabar Linear

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata kuliah ini untuk sebagian besar akan berupa latihan intensif guna meningkatkan kemampuan para mahasiswa dalam mengelola data berupa angka menjadi informasi dalam bentuk tabel dan matriks, menyajikan informasi dalam bentuk tabel, matriks dan grafik. Menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks ilmu pengetahuan dan teknologi dengan memperhatikan nilai humaniora dengan bidang sistem informasi. Pengujian dan pencocokan data dalam matriks untuk menjadikan solusi atas suatu permasalahan dengan pola pikir ilmiah. matakuliah ini secara khusus mempelajari tentang proses generalisasi sederhana dalam matematika dan dapat menggunakan pengetahuan tentang Aljabar Linear dalam penyelesaian permasalahan dalam studi kasus dengan menggunakan matriks. Lingkup materi perkuliahan meliputi : Ruang Euclidis, Ruang Vektor Umum, Ruang Bagian, Bebas Linear, Tak Bebas Linear, Basis dan Dimensi, Ruang Baris dan Kolom Matriks, Ruang Hasil Kali Dalam, Panjang dan Sudut pada Ruang Hasil Kali Dalam, Basis Ortonomal, Koordinat dan Perubahan Basis, Transformasi Linear, Nilai dan Vektor Eigen.

3. Pengantar Sistem Informasi

Kode>Nama MK : IST 207 / Pengantar Sistem Informasi

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Melalui matakuliah ini diharapkan mahasiswa memahami dasar pengetahuan bisnis yang memungkinkan mahasiswa untuk mengembangkan kemampuan mereka dalam dunia bisnis, serta mempelajari konsep dasar fungsi-fungsi manajemen dalam lingkungan bisnis. Selain itu mahasiswa juga diharapkan mampu menerapkan pemikiran logis, sistematis dalam konteks teknologi dengan memperhatikan nilai humaniora dengan bidang sistem informasi. Mata kuliah ini membahas mengenai konsep sistem, komponen-komponen sistem dan keterkaitannya; pemodelan proses bisnis: cross functional flow, diagram aktivitas; biaya/nilai dan kualitas informasi; keunggulan kompetitif dan informasi; spesifikasi, desain dan rekayasa sistem Informasi; aplikasi versus perangkat lunak sistem; analisis arus informasi; paket solusi perangkat lunak, kualitas, TQM dan rekayasa ulang; tingkat sistem: strategis, taktis dan operasional, jenis aplikasi komputer, komponen sistem dan keterkaitannya; strategi-strategi sistem informasi; peran informasi dan teknologi informasi, kebutuhan informasi, peran pengguna SI.

4. Komputer dan Masyarakat

Kode>Nama MK : IST 301 / Komputer dan Masyarakat

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata kuliah ini memberikan wawasan tentang dampak Teknologi Informasi dan sosial media pada individu, kelompok, masyarakat, dan lingkungan sekitar.

5. Teknik Aplikasi Multimedia

Kode>Nama MK : IST 303 / Teknik Aplikasi Multimedia

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Dengan matakuliah ini mahasiswa diharapkan mampu mengolah dan menyajikan informasi melalui berbagai media yang interaktif, mampu membuat dan mengembangkan aplikasi multimedia. Materi yang diajarkan antara lain: perkembangan perangkat multimedia, aplikasi multimedia, konten multimedia, Perangkat Lunak Editing & Perangkat Lunak Berbasis Web Multimedia.

6. Sistem Informasi Manajemen

Kode/Nama MK : IST 309 / Sistem Informasi Manajemen

Sks/ MK Prasyarat : 4 sks / -

Melalui matakuliah ini mahasiswa mampu memahami bagaimana mengelola data menjadi informasi yang tepat guna, serta memahami proses penyajian informasi sehingga dapat digunakan oleh yang membutuhkannya. Selain mampu mengelola dan menyajikan informasi mahasiswa juga diharapkan mampu menganalisa kebutuhan sistem informasi dan proses bisnis, membuat rancang bangun aplikasi sesuai dengan kebutuhan sistem informasi, memahami prosedur dan keamanan teknologi informasi dan komunikasi yang digunakan dalam implementasi sistem informasi, mahasiswa juga diharapkan memahami siklus dalam proses pengambilan keputusan, serta mampu mendokumentasikan sistem informasi dan data dengan baik sehingga dapat ditemukan kembali.

Isi materi yang diajarkan mencakup: konsep organisasi dan manajemen, konsep infrastruktur teknologi informasi, proses pengolahan data menjadi informasi, konsep *database management system* (DBMS), konsep pembuatan dan pengembangan sistem, konsep keamanan informasi, konsep pengambilan keputusan.

7. Sistem Basis Data

Kode/Nama MK : IST 102 / Sistem Basis Data

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Melalui matakuliah ini diharapkan mahasiswa mampu menyajikan informasi yang dimulai dari menyusun deskripsi saintifik dari hasil kajian sederhana terhadap kebutuhan data, kemudian melakukan proses dan pengelolaan data, melakukan pengembangan basis data untuk aplikasi sistem informasi. Selain mampu menyajikan informasi, mahasiswa juga diharapkan mampu mendokumentasikan data ke dalam basis data, menyimpan data ke dalam basis data, serta mampu menemukan kembali data dalam basis data, dan juga mampu melakukan migrasi data antar basis data.

Isi materi yang diajarkan pada mata kuliah ini diantaranya; pengenalan basis data, konsep basis data, *data dictionary* (kamus data), basis data relasional, *query* bahasa formal untuk pengelolaan dan proses data sebagai sumber informasi, *Data Definition Language* (DDL) sebagai suatu bahasa yang digunakan untuk mendefinisikan struktur dalam basis data, *Data Manipulation Language* (DML) sebagai suatu bahasa yang digunakan untuk memanipulasi data dalam basis data dan project basis data sederhana.

8. Knowledge Management

Kode/Nama MK : IST 208 / Knowledge Management

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata kuliah ini dirancang untuk memberikan pemahaman kepada mahasiswa tentang pengetahuan sistem Manajemen Pengetahuan (MP). Matakuliah ini membahas transformasi data menjadi Informasi, menyajikan informasi, rancang bangun spesifikasi knowledge management, Penyusunan deskripsi hasil kajian (questionnaire). Pengetahuan yang mendasari pengambilan keputusan, mendokumentasikan, menyimpan, dan menemukan kembali data. Sebuah alat bantu berbasis sistem komputer, yang digunakan organisasi untuk membangun dan memelihara pangkalan (repository) dari pengetahuan organisasi, Menghimpun, mengatur, menyebarkan, dan mengupayakan agar pengetahuan selalu tersedia untuk setiap personal, yang berbagi keahlian dan perhatiannya di seluruh organisasi. Mata kuliah ini menyelaraskan konsep Knowledge Management berbasis Knowledge Systems pada Information Technology dengan metode Information Systems Development. Selain itu mata kuliah ini juga mengidentifikasi peluang peluang yang ditawarkan dari kemajuan teknologi informasi untuk diterapkan pada perusahaan, dalam memfasilitasi terselenggaranya knowledge creation model SECI Nonaka. Knowledge systems framework yang dapat memfasilitasi dapat terdiri dari 5 systems, yaitu, Enterprise Portal, Business intelligence, Collaboration and Communication, eLearning dan Content Management. Kelima systems inilah yang akan dijelaskan, didiskusikan dan di prioritaskan berdasarkan

pembobotan sehingga selaras dengan SECI Nonaka dan mempunyai dampak pada pencapaian sasaran strategis organisasi.

9. Pengajaran Berbantuan Komputer

Kode>Nama MK : IST 502 / Pengajaran Berbantuan Komputer

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Untuk mempelajari perancangan dan pengembangan pengajaran berbantuan komputer, memperkenalkan sistem authoring dan bahasa pemrograman yang umum digunakan dalam bidang PBK. Melalui matakuliah ini mahasiswa diharapkan mampu mengetahui prinsip dasar dari PBK, memahami pemanfaatan PBK, memahami metode dan teknik yang bermanfaat dalam PBK, mampu menerapkan teknik yang dipelajari untuk merancang PBK, mampu mengevaluasi PBK dengan metode yang tepat

Isi materi pada matakuliah ini meliputi: jenis-jenis PBK: Drill-and-Practice, Tutorial, Simulation, Educational Game; faktor-faktor utama yang berpengaruh pada pembelajaran dan pengajaran : Cognitive Factors Memory and Attention, Instructional Technology, Programmed Instruction; Merancang dan mengevaluasi pelajaran; Cara merancang PBK dengan menggunakan HyperCard.

10. Dasar-Dasar Audit Sistem Informasi

Kode>Nama MK : IST 502 / Dasar-Dasar Audit Sistem Informasi

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata kuliah ini mempelajari model dan metode untuk mengaudit SI. Memberi kemampuan kepada mahasiswa agar dapat menetapkan langkah-langkah logis dalam menganalisis dan mengevaluasi sebuah sistem/sistem informasi dengan pendekatan konsep audit. Mata kuliah ini juga memberikan pengalaman kepada mahasiswa dalam rangka mencoba langsung kegiatan audit dengan studi kasus.

Program Studi Teknik Informatika

Tabel 12. Mata kuliah KOTA Prodi Teknik Informatika

No	Kode	Mata Kuliah	SKS	Semester
1	INF 101	Algoritma & Pemrograman	4	Gasal
	INF 203	Sistem Digital	3	
2	INF 102	Jaringan Komputer	3	Genap
3	INF 104	Desain Web	3	
4	INF 106	Basis Data	3	
5	INF 108	Interaksi Manusia dan Komputer	3	
6	INF 210	Komputer & Masyarakat	2	
7	INF 302	Technopreneurship	3	

Deskripsi Mata Kuliah:

1. Algoritma & Pemrograman

Kode>Nama MK : INF101 / Algoritma dan Pemrograman

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata kuliah yang bahas mengenai pemahaman dan penggunaan algoritma yang dijadikan dasar untuk melakukan analisis suatu permasalahan yang berkaitan dengan logika yang diimplementasikan ke dalam suatu bahasa pemrograman. Sebagian besar mata kuliah ini berupa

latihan-latihan secara intensif guna meningkatkan kemampuan para mahasiswa dalam mencari suatu solusi dalam permasalahan logika yang dihadapi yang dituangkan ke dalam algoritma dan diimplementasikan ke dalam suatu Bahasa pemrograman.

2. Sistem Digital

Kode>Nama MK : INF203 / Sistem Digital

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata kuliah ini membantu mahasiswa dalam mempelajari Sistem Digital, dalam hal ini memahami definisi Sistem Digital, mengenal fungsi modul-modul digital yang mendukung sebuah sistem kompute serta mampu merancangbangun sebuah modul digital sebagai wujud pemahaman teori yang memadai. Rancangbangun modul digital dilaksanakan oleh mahasiswa pada sesi praktikum, dilakukan secara bertahap dari sesi ke sesi dengan arahan intensif dari dosen.

3. Jaringan Komputer

Kode>Nama MK : INF102/ Jaringan Komputer

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata kuliah ini sebagai besar berupa teori dan praktikum di Laboratorium Komputer. Melalui mata kuliah ini mahasiswa mampu memahami prinsip dan konsep dasar komunikasi antar perangkat jaringan komputer, mampu memahami Model OSI Layer dan Model TCP Suite yang dijadikan sebagai dasar komunikasi antar perangkat jaringan komputer.

4. Desain Web

Kode>Nama MK : INF104/Desain Web

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Melalui mata kuliah ini mahasiswa dapat memahami dan mempelajari bagaimana membuat sebuah tampilan website yang dapat diakses diberbagai macam media seperti browser PC/laptop, browser tablet, maupun browser smartpone. Mata kuliah ini sangat cocok bagi seluruh mahasiswa UPJ yang ingin mengembangkan website untuk keperluan pribadi, project, perusahaan, maupun untuk keperluan wirausaha.

5. Basis Data

Kode>Nama MK : INF106 / Basis Data

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata kuliah ini sebagian besar berupa teori dan praktikum dengan menggunakan komputer. Melalui mata kuliah ini mahasiswa mampu memodelkan informasi dan pengetahuan dalam bentuk relasional, mampu mendeskripsikan model ke dalam bentuk aljabar relasional, mampu menuliskan model dalam diagram konseptual maupun fisik, mampu mentransformasi model konseptual ke dalam model fisik, dan mampu menormalisasi model data dan mampu menguasai Data Definition Language dan Data Manipulation Language.

6. Interaksi Manusia dan Komputer

Kode>Nama MK : INF108 / Interaksi Manusia dan Komputer

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata kuliah ini secara umum mempelajari pengetahuan mengenai perancangan antarmuka untuk perangkat lunak. Melalui mata kuliah ini mahasiswa dapat memahami pentingnya perancangan antarmuka yang baik guna mengakomodasi kebutuhan kenyamanan penggunaan aplikasi oleh pengguna dalam bentuk mock-up tampilan halaman website. Mata kuliah ini adalah mata kuliah major bagi mahasiswa prodi Teknik Infomatika dan juga termasuk ke dalam mata kuliah Open To All, sehingga mata kuliah kuliah ini dapat juga diikuti oleh mahasiswa seluruh program studi. Materi yang dibahas meliputi rancangan, implementasi, dan evaluasi antarmuka dengan

pengguna perangkat lunak. Topik-topik spesifiknya adalah sistem pengolahan informasi pada manusia, model interaksi manusia komputer, proses perancangan menggunakan aplikasi non pemrograman, perancangan menu interaksi, antarmuka grafis, dan gaya interaksi antara komputer dan manusia sebagai pengguna."

7. Komputer & Masyarakat

Kode>Nama MK : INF210 / Komputer dan Masyarakat

Sks/ MK Prasyarat : 2 sks / -

Mata kuliah ini akan membantu mahasiswa dalam mengapresiasi manfaat penggunaan komputer dan sistem komputer pada aspek kesehatan, psikologis, interaksi sosial dan ekonomi masyarakat sekaligus dalam mewaspadai dampak buruknya pada aspek-aspek tersebut. Melalui makatkuliah ini mahasiswa akan menerima informasi, menggali informasi lebih lanjut kemudian menyampaikan pandangan dan ide melalui tulisan dan presentasinya, terkait dengan hal tersebut.

8. Technopreneurship

Kode>Nama MK : INF210 / Komputer dan Masyarakat

Sks/ MK Prasyarat : 2 sks / -

Mata kuliah ini akan membantu mahasiswa dalam mengapresiasi manfaat penggunaan komputer dan sistem komputer pada aspek kesehatan, psikologis, interaksi sosial dan ekonomi masyarakat sekaligus dalam mewaspadai dampak buruknya pada aspek-aspek tersebut. Melalui makatkuliah ini mahasiswa akan menerima informasi, menggali informasi lebih lanjut kemudian menyampaikan pandangan dan ide melalui tulisan dan presentasinya, terkait dengan hal tersebut.

Program Studi Teknik Sipil

Tabel 13. Mata kuliah KOTA Prodi Teknik Sipil

No	Kode	Mata Kuliah	SKS	Semester
1	CIV 101	Kalkulus	3	Gasal
2	CIV 103	Ilmu Dasar Sains	3	Gasal
3	CIV 107	Pengantar Ilmu Teknik Sipil	2	Gasal
4	CIV 109	Menggambar Rekayasa	3	Gasal
5	CIV 212	<i>Sustainable Eco Development</i>	3	Genap

Deskripsi Mata Kuliah:

1. Kalkulus

Kode>Nama MK : CIV 101/ Kalkulus

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata kuliah ini membahas tentang konsep dasar matematika. Pembahasan ditekankan pada fungsi, limit fungsi dan kekontinuan fungsi, turunan fungsi, penggunaan turunan, integral, aplikasi integral, fungsi multi variabel dan pendahuluan persamaan diferensial dalam menyelesaikan masalah sederhana dalam rekayasa teknik sipil

2. Ilmu Dasar Sains

Kode>Nama MK : CIV 103 Ilmu Dasar Sains

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata kuliah ini membahas mengenai fisika, kimia dan hubungannya dengan bidang lain, model, teori dan hukum, pengukuran, satuan, konversi satuan, matematika pada fisika, kinematika dalam dua dimensi, gerak dan gaya, keseimbangan benda tegar, statika fluida dan dinamika fluida, sifat-sifat zat padat, cair, dan gas, sifat-sifat larutan, menguraikan persamaan reaksi yang terjadi, menghitung perubahan energi yang terjadi akibat reaksi, dan menjelaskan susunan kimia dari tanah, dan peristiwa korosi.

3. Pengantar Ilmu Teknik Sipil

Kode>Nama MK : CIV 107/Pengantar Ilmu Teknik Sipil

Sks/ MK Prasyarat : 2 sks / -

Mata Kuliah ini menjelaskan tentang pekerjaan di bidang Teknik Sipil secara umum, termasuk perencanaan, desain, konstruksi, dan pemeliharaan dari proyek konstruksi, juga prospek pekerjaan ini di masa mendatang. Dalam mata kuliah ini, mahasiswa diajak untuk mengenal lingkup proses dan pekerjaan di bidang konstruksi melalui kunjungan langsung dan pembelajaran di lapangan. Secara umum juga akan diperkenalkan mengenai ilmu dasar terkait konsep desain, solving problem, ilmu science dasar dan keterkaitannya dengan desain dan perencanaan. Untuk menambah wawasan dan visi ke depan, mahasiswa juga disajikan diskusi mengenai mega proyek yang ada diseluruh dunia, baik bersama pakar maupun melalui materi dari multimedia. Ruang lingkup proyek yang dimaksud, termasuk kekhususan Struktur, Teknik Jalan Raya, Transportasi, Sumber Daya air dan Lingkungan, Geoteknik dan Manajemen Konstruksi. Selain dari kemampuan teknis, kemampuan sosial juga akan diberikan melalui pengenalan akan organisasi dan komunitas teknik sipil melalui berbagai organisasi profesi yang terkait.

4. Menggambar Rekayasa

Kode>Nama MK : CIV 109/Menggambar Rekayasa

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Pada kuliah ini mahasiswa diberi pengenalan pada aturan-aturan dan standar-standar gambar teknik, termasuk mengenai ukuran gambar, skala, dokumen gambar, teknik penggambaran gambar arsitektural, struktural, mekanikal dan elektrikal.

5. Sustainable Eco Development

Kode>Nama MK : CIV 212 / *Sustainable Eco Development*

Sks/ MK Prasyarat : 3 sks / -

Mata kuliah ini membahas mengenai prinsip dasar, pengertian dan pemahaman tentang Sustainable Eco Development. Dimulai dari memiliki pengetahuan (knowledge), kesadaran (awareness), dan kebiasaan (habit) untuk melakukan pola pikir dan gaya hidup yang selaras dengan SED (in-line with environmental ecology, economy dan equity).

DAFTAR PUSTAKA

Kurikulum Universitas Pembangunan Jaya Tahun 2015.

Pedoman Penyusunan Kurikulum Univeritas Pembangunan Jaya Tahun 2015.

Peraturan Akademik Univeritas Pembangunan Jaya Tahun 2015.

Lampiran 1: Form Pengajuan Daftar Mata Kuliah KOTA

**DAFTAR MATA KULIAH KOTA
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA**

Program Studi :
Semester :
Tahun Akademik :

No	Mata Kuliah Kota	Kode	Jumlah SKS	Hari Perkuliahan	Waktu	Dosen Pengampu	Kuota Mahasiswa
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							

Lampiran 2: Form Pengajuan Mata Kuliah Konversi (Form MK – 1)

**FORMULIR PENGAJUAN MATA KULIAH KONVERSI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA**

Nama Mahasiswa :
Nomor Induk Mahasiswa/NIM :
Program Studi :

Dengan ini saya bermaksud untuk mengambil mata kuliah konversi:.....
pada semester:, Tahun Akademik:
untuk mengganti mata kuliah:.....

Bintaro,

Mahasiswa Yang Mengajukan	Dosen Pembimbing Akademik	Kepala Program Studi	Kepala Unit KOTA	Kepala Biro Pendidikan
			Supriyanto, S.Psi., M.Si.	Prof. Dr.Emirhadi Suganda

Lampiran 3: Form Berita Acara Pengajuan Mata Kuliah Konversi (Form MK – 2)

**BERITA ACARA PENGAJUAN MATA KULIAH KONVERSI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA**

Pada hari ini, tanggal..... bulan..... tahun, bertempat di Universitas Pembangunan Jaya telah diselenggarakan kesepakatan di antara pihak-pihak yang bertanda tangan di bawah ini dengan dasar sebagai berikut:

1. UPJ secara resmi memberlakukan Kurikulum Tahun 2015 sejak Semester Genap Tahun Akademik 2015-2016. Terkait transisi antara kurikulum, Unit KOTA menyelenggarakan mata kuliah konversi sebagai pengganti mata kuliah yang dulu terdapat pada kurikulum lama dan kini tidak lagi ada di kurikulum baru.
2. Mahasiswa dengan nama..... (NIM.....) dari Program Studi..... mendapat nilai dan dinyatakan tidak lulus mata kuliah
3. Dikarenakan faktor..... mahasiswa tersebut di atas tidak dapat mengambil mata kuliah konversi yang telah tersedia dan ditetapkan oleh Unit KOTA pada Semester..... Tahun Akademik.....
4. Berdasarkan diskusi dan kesepakatan dengan beberapa pihak terkait, mahasiswa yang bersangkutan diarahkan untuk mengambil mata kuliah..... yang diselenggarakan oleh Program Studi..... pada semester..... Tahun Akademik..... sebagai mata kuliah konversi dengan mempertimbangkan kesesuaian jadwal kuliah, konten mata kuliah, serta keselarasan capaian pembelajaran mata kuliah. Capaian-capaian pembelajaran yang diharapkan diperoleh mahasiswa pada mata kuliah antara lain:
 1.
 2.
 3.
5. Arahan pada poin 4 di atas merupakan hasil diskusi dan kesepakatan antara mahasiswa, dosen PA, Kepala Prodi, Kepala Unit KOTA, Kepala Biro Pendidikan dan Wakil Rektor Bidang Akademik.

Demikian berita acara mata kuliah konversi ini diajukan untuk dilaksanakan sebagaimana mestinya.

Dosen PA	Kepala Program Studi	Kepala Unit KOTA	Kepala Biro Pendidikan	Wakil Rektor I Bidang Akademik
		Supriyanto, S.Psi., M.Si.	Prof. Dr.Emirhadi Suganda	Prof. Dr.Emirhadi Suganda



UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA

Jl. Cendrawasih Raya Blok B7/P
Bintaro Jaya, Kel. Sawah Baru, Ciputat
Tangerang Selatan 15413

Ph : 021 – 7455555
Fax : 021 – 2986 1545
Email : info@upj.ac.id

www.upj.ac.id

